

Nastavení C++ standardu ve vývojových prostředích

CMake

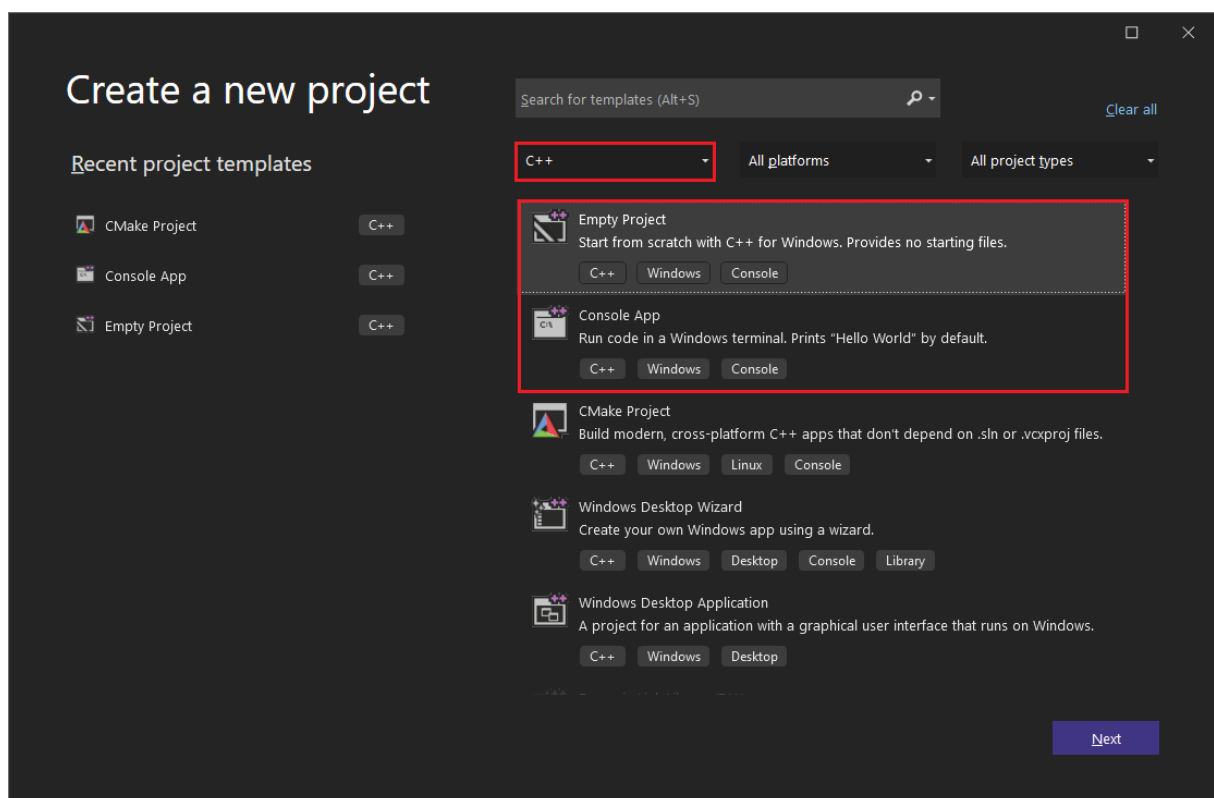
Pokud vytváříme CMake projekt, ať už v prostředí QtCreator, Microsoft Visual Studio nebo jiném, tak do souboru CMakeLists.txt stačí přidat nebo změnit následující řádek, kde místo 14 napíšeme verzi standardu kterou chceme použít:

```
set(CMAKE_CXX_STANDARD 14)
```

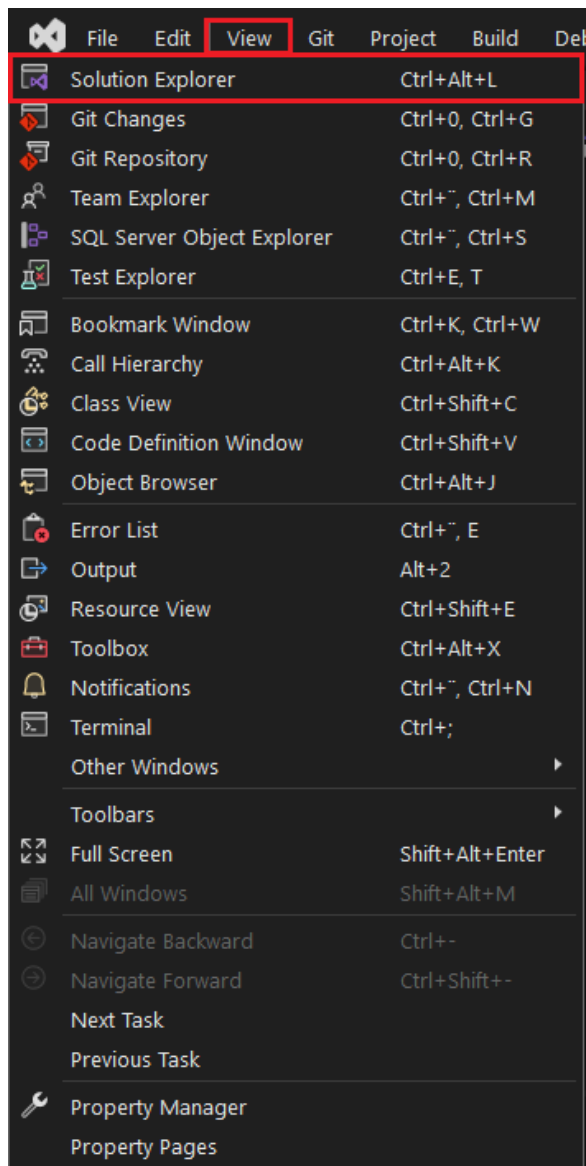
Microsoft Visual Studio

CMake prozatím nepodporuje plně všechny funkce C++20, jako například moduly. Alternativou může být využití vývojového prostředí Microsoft Visual Studio.

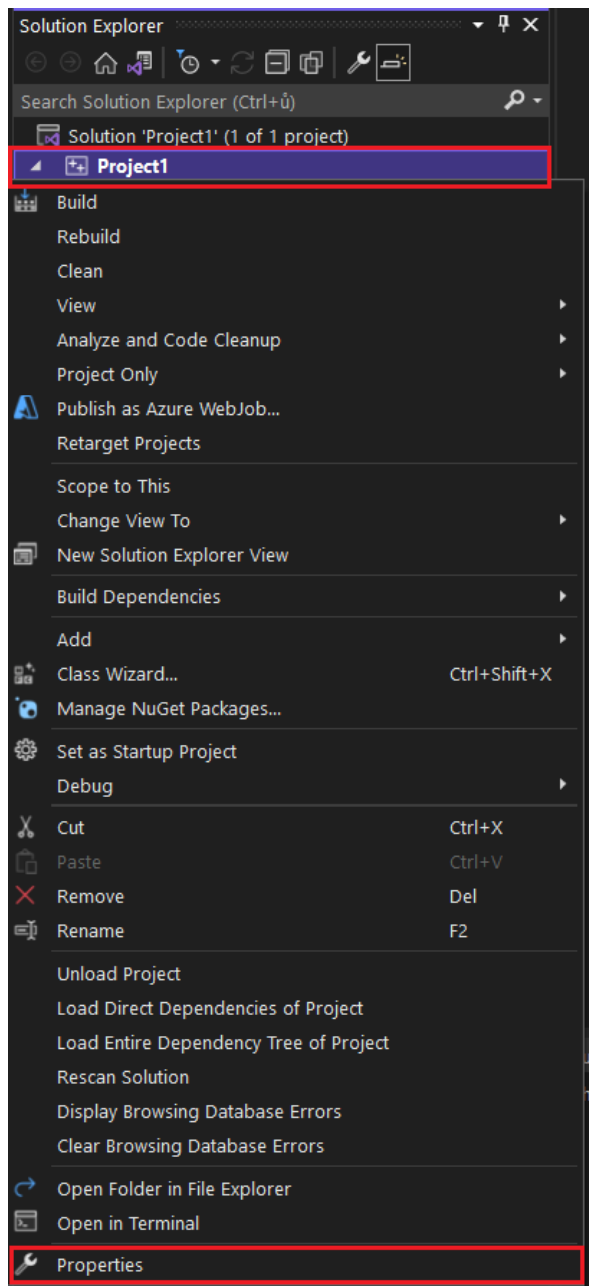
Při vytváření nového projektu zvolíme jazyk C++, a poté zvolíme Empty Project nebo Console App.



Klikneme na Next, nastavíme název projektu, jeho umístění a zvolíme Create. Po načtení prostředí by měl být vidět panel Solution Explorer. Pokud ne, na horní lištu Klikneme na View a poté na Solution Explorer.



V panelu Solution Explorer pravým tlačítkem myši klikneme na název projektu (pozor, ne na Solution), a zvolíme Properties.



Nakonec u položky *C++ Language Standard* v rozbalovacím okně vybereme standard který chceme použít, a klikneme na OK.

