

POSUDEK OPONENTA DIPLOMOVÉ PRÁCE

Student: Bc. Libor Tichý

Oponent: Ing. Petr Mrázek, Ph.D.

Studijní program: Inženýrská informatika
Studijní obor: Počítačové a komunikační systémy
Akademický rok: 2010/2011

Téma diplomové práce: **Tahová strategická hra v internetovém prohlížeči**

Hodnocení práce:

Cílem práce bylo vytvoření tahové hry hratelné přímo v internetovém prohlížeči. Teoretická část práce se proto nejprve věnuje teorii her – základním pojmům, jejich klasifikaci a dále přímo maticovým a antagonistickým hrám. V další části jsou popsány použité technologie – PHP, MySQL, jQuery a další. Krátce jsou také popsány rozdíly mezi hrami na straně serveru a na straně klienta.

Praktická část nejprve popisuje herní mechanismy včetně hry GoldTip použité v casinu jako realizace požadavku na hru hranou proti počítači.

Poslední kapitola praktické části popisuje hru z pohledu programátora.

Práce splnila zadání ve všech bodech a po formální stránce je také naprosto v pořádku, takže si zaslouží nejvyšší hodnocení.

Při obhajobě by mohl diplomant promyslet možnost rozšíření hry o více hráčů, popř. i o možnost, aby jeden nebo více virtuálních hráčů bylo řízeno programem, tedy možnost hrát samotnou hru proti počítači.

Celkové hodnocení práce:

Známku uvede vedoucí dle svého uvážení dle klasifikační stupnice ECTS:

A – výborně, B – velmi dobře, C – dobře, D – uspokojivě, E – dostatečně, F – nedostatečně.

Stupeň F znamená též „nedoporučuji práci k obhajobě“.

Předloženou diplomovou práci doporučuji k obhajobě a navrhuji hodnocení

A - výborně.

V případě hodnocení stupněm „F – nedostatečně“ uveďte do připomínek a slovního vyjádření hlavní nedostatky práce a důvody tohoto hodnocení.

Datum 17.6.2011

Podpis oponenta diplomové práce