



Hodnocení vedoucího bakalářské práce – teoretická část

Jméno a příjmení studenta	Anastasiia Filin		
Studijní program	Výtvarná umění		
Obor/ateliér	Multimédia a design/Grafický design		
Forma studia	prezenční	Akad. rok	2023/2024
Název práce	Stolní hra a její návody		
Vedoucí práce	MgA. Jana Dosoudilová		

Teoretická práce Anastasiie Filin popisuje stolní hry, stručnou historii a různé kategorie.

V úvodu práce nám přibližuje dobu vzniku, šíření a také oblibu stolních her.

Pojmenovává a specifikuje druhy a principy.

V další kapitole nám studentka vysvětluje na příkladech různé herní strategie a herní prostředí, co je pro hráče důležité a jaká témata se mohou při hrách řešit. Přibližuje také pravidla některých klasických stolních her dle vlastního výběru. Do tohoto výčtu jsou zahrnuty i hry, které si získaly oblibu v posledních letech.

Ve třetí kapitole nás autorka upozorňuje na další aspekt stolních her a tím je, že se používají jako marketingový nástroj. Uvádí příklady ze své rodné země a s jakými hrami se setkávala v dětství. Tyto hry jsou rozdávány jako dárky nebo bonusy spolu s výrobky různých firem nebo jsou přímo implementovány do obalů nebo jsou součástí propagačních prostředků.

Studentka si tak udělala řešerši pro svou praktickou práci, ve které vytvořila deskovou hru INKO. Je to hra pro vytváření různých tetovacích vzorů a koláží.

Kontrola plagiátorství byla negativní – systém našel shodu 0 %.

Návrh klasifikace B – velmi dobře

Ve Zlíně dne 24. 5. 2023

.....
podpis vedoucího práce

Pro klasifikaci použijte tuto stupnici:

A - výborně	B - velmi dobře	C - dobře	D - uspokojivě	E - dostatečně	F - nedostatečně
-------------	-----------------	-----------	----------------	----------------	------------------