

OPONENTSKÝ POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Student: Ondřej Krupčík

Oponent: Ing. Václav Mach, Ph.D.

Studijní program: Softwarové inženýrství

Studijní obor / specializace: Softwarové inženýrství

Akademický rok: 2023/2024

Téma bakalářské práce: Vývoj AR modulárního systému pro rozšíření výstavních exponátů za pomoci engine Unity

Hodnocení práce:

	A	B	C	D	E	F
Hodnocení: A – nejlepší; F - nevyhovující						
1. Aktuálnost řešeného tématu	☐	☒	☐	☐	☐	☐
2. Obtížnost zadaného úkolu	☐	☐	☒	☐	☐	☐
3. Splnění všech bodů zadání	☐	☒	☐	☐	☐	☐
4. Vhodnost zvolené metody řešení	☐	☐	☒	☐	☐	☐
5. Logické členění práce	☐	☐	☐	☒	☐	☐
6. Úroveň jazykového zpracování	☐	☐	☒	☐	☐	☐
7. Formální úroveň práce	☐	☐	☐	☐	☒	☐
8. Práce s literaturou a její citace	☐	☐	☒	☐	☐	☐
9. Úroveň zpracování teoretické části	☐	☒	☐	☐	☐	☐
10. Kvalita zpracování praktické části	☐	☐	☐	☒	☐	☐
11. Dosažené výsledky práce	☐	☒	☐	☐	☐	☐
12. Přínos práce a její využití	☐	☐	☒	☐	☐	☐

Celkové hodnocení práce:

Výsledná známka není průměrem výše uvedených hodnocení. Znamku uvede oponent dle svého uvážení dle klasifikační stupnice ECTS:

A – výborně, B – velmi dobře, C – dobře, D – uspokojivě, E – dostatečně, F – nedostatečně.

Stupeň F znamená též „nedoporučuji práci k obhajobě“.

Předloženou bakalářskou práci doporučuji k obhajobě a navrhuji hodnocení

D - uspokojivě.

V případě hodnocení stupněm „F – nedostatečně“ uveďte do připomínek a slovního vyjádření hlavní nedostatky práce a důvody tohoto hodnocení.

Otázky k obhajobě:

Proč jste pro detekci exponátů použil pouze vytisknuté AR kódy, a ne reálné 3D modely?

Proč jste použil zrovna program Unity?

Další připomínky, vyjádření, náměty k obhajobě práce (možno pokračovat i na další stránce):

Předložená práce je zaměřena na vytvoření modulárního systému pro rozšíření výstavních exponátů v programu Unity. Teoretická část popisuje rozšířenou realitu, program Unity, dostupné pluginy a metody detekce. Praktická část obsahuje návrh modulárního systému, vývoj aplikace a samotné testování. Popis vývoje aplikace a package jsou popsány pouze ve větách a chybí zde aspoň nějaké fotky kódu přímo z programu Unity. Místo detekce reálných 3D objektů si student značně usnadnil

práci tím, že detekoval pouze AR kódy vytištěné na papíru. Práce obsahuje spoustu formálních nedostatků a také se v ní objevuje Ich forma. Nicméně lze konstatovat, že všechny cíle práce byly splněny a práci doporučuji k obhajobě.

Datum 21.05.2024

Podpis oponenta bakalářské práce