

POSUDEK OPONENTA DIPLOMOVÉ PRÁCE

Student: Bc. Tomáš Bukový

Oponent: Ing. Petr Mrázek, Ph.D.

Studijní program: Informační technologie

Studijní obor/Specializace: Softwarové inženýrství

Akademický rok: 2023/2024

Téma diplomové práce: Události současného Zlína v aplikaci virtuální reality

Hodnocení práce:

Teoretická část je věnována popisu Unreal engine, Blenderu pojmu virtuální realita.

V praktické části je popsán výchozí stav modelu a cíle práce, popisuje aplikace pro práci na VR, import původního modelu do projektu, optimalizaci, převodu souřadnic a událostí a informací o budovách.

Práce splnila zadání beze zbytku, ale celkové hodnocení sráží nepřehlédnutelně vysoký počet překlepů a pravopisných chyb.

Při obhajobě by mohl diplomant odhadnout časovou náročnost úpravy softwaru pro Oculus Quest 2, popřípadě 3.

Celkové hodnocení práce:

Známku uvede oponent dle svého uvážení dle klasifikační stupnice ECTS:

A – výborně, B – velmi dobře, C – dobře, D – uspokojivě, E – dostatečně, F – nedostatečně.

Stupeň F znamená též „nedoporučuji práci k obhajobě“.

Předloženou diplomovou práci doporučuji k obhajobě a navrhuji hodnocení

C - dobře.

V případě hodnocení stupněm „F – nedostatečně“ uveďte do připomínek a slovního vyjádření hlavní nedostatky práce a důvody tohoto hodnocení.

Datum 22. 5. 2024

Podpis oponenta diplomové práce