

## Posudek vedoucího bakalářské práce – teoretická část

Jméno a příjmení studenta	Eliška Svobodníková		
Studijní program	Výtvarná umění		
Obor/ateliér	Multimédia a design/Grafický design		
Forma studia	prezenční	Akad. rok	2020/2021
Název práce	Stolní hra		
Vedoucí práce	dr ak. soch. Rostislav Illík		

Musím konstatovat, že i přesto, že jsem teoretickou práci měl možnost konzultovat až se zpožděním, tak je napsaná velmi dobře. Je to její samostatná práce, je z ní také cítit autorčino zaujetí tématem.

Je mi jenom líto toho, že zde není uveden ani jeden příklad prací na stejné, či podobné téma z našeho bohatého archívu AGD. Zcela určitě by se v těchto pracích našlo i mnoho dalších inspiračních poučení. Obsah práce má logickou strukturu, která jasně směřuje a teoreticky podporuje vznik praktického projektu. Škoda, že zde není, na konci teoretické části, stručné shrnutí poznání po hlavičkovou Závěr.

Také se mi zdá, že je zde docela málo ilustračních obrázků, vždyť her je opravdu spousta, obohatilo by to vizuální dojem. Hodnocení grafického volného zpracování práce nechávám do hodnocení praktické části.

**Kontrola plagiátorství byla negativní/~~pozitivní~~ – systém našel shodu 0 %.**

Návrh klasifikace: .....**A - výborně**.....

V(e) .....Zlíně..... dne .....29. 5. 2021.....

.....  
podpis vedoucího práce

Pro klasifikaci použijte tuto stupnici:

A - výborně	B - velmi dobře	C - dobře	D - uspokojivě	E - dostatečně	F - nedostatečně
-------------	-----------------	-----------	----------------	----------------	------------------