

## OPONENTSKÝ POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Student: Pavel Kanderál

Oponent: Ing. Petra Holbíková

Studijní program: Inženýrská informatika

Studijní obor: Bezpečnostní technologie, systémy a management

Akademický rok: 2017/2018

Téma bakalářské práce: Návrh a tvorba komunitního webu

### Hodnocení práce:

1. Obtížnost zadaného úkolu
2. Splnění všech bodů zadání
3. Práce s literaturou a její citace
4. Úroveň jazykového zpracování
5. Formální zpracování – celkový dojem
6. Logické členění práce
7. Vhodnost zvolené metody řešení
8. Kvalita zpracování praktické části
9. Výsledky a jejich prezentace
10. Závěry práce a jejich formulace
11. Přínos práce a její využití

**A B C D E F**

Hodnocení:

A – nejlepší; F - nevyhovující

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Celkové hodnocení práce:

Výsledná známka není průměrem výše uvedených hodnocení. Znamku uvede oponent dle svého uvážení dle klasifikační stupnice ECTS:

A – výborně, B – velmi dobře, C – dobře, D – uspokojivě, E – dostatečně, F – nedostatečně.

Stupeň F znamená též „nedoporučuji práci k obhajobě“.

**Předloženou bakalářskou práci doporučuji k obhajobě a navrhuji hodnocení**

**C - dobře.**

V případě hodnocení stupněm „F – nedostatečně“ uveďte do připomínek a slovního vyjádření hlavní nedostatky práce a důvody tohoto hodnocení.

### Otázky k obhajobě:

V popisu jednotlivých kritérií pro multikriteriální analýzu není jednoznačně definováno, co přesně se hodnotí v kritériích pro instalaci systému (klasická instalace nebo instalace na "jeden klik" na komerčním hostingu) a responzivní design (front-end, back-end nebo obojí). Můžete uvést, co přesně je hodnoceno?

V návrhu webu chybí důležitý základní krok a to, specifikace funkčnosti, cílení na uživatele a cíle webu. Můžete je popsat?

Jak byste postupoval v případě, že budete chtít změnit pravomoce pro jednotlivé skupiny uživatelů?

**Další připomínky, vyjádření, náměty k obhajobě práce (možno pokračovat i na další stránce):**

1. Na straně 12 v posledním odstavci uvádíte, že "Téměř 50% všech webu na Internetu využívá CMS systém...". Na uvedeném zdroji se však žádná taková informace neuvádí. Z jakých statistik jste vycházel?

2. Na straně 12 v posledním odstavci uvádíte, že jazyk PHP vychází z původního HTML. Tato informace je naprostý nesmysl. PHP tak jak jej známe dnes, je nástupcem PHP/FI, což byl soubor psaný v jazyce C. Lze říci, že další verze měly určité podobnosti se syntaxí jazyka Perl, C nebo Java a jim podobné.

3. V kapitole 1.1 uvádíte datum 20.12.1990, na uvedeném zdroji jsem jej nikde nenašla.

4. V multikriteriální analýze popisujete jednotlivá kritéria, dle kterých vybíráte nejvhodnější CMS systém. U některých bodů však není jasně definované, co přesně hodnotíte.

a) Instalace:

V popisu kritéria popisujete instalaci 'na jeden klik', kterou podporuje v dnešní době mnoho komerčních hostingů (hosting nahraje instalační soubory na diskový prostor, vytvoří databázi, do konfiguračního souboru vygeneruje informace, kde systém nalezne databázi, jaké jsou přístupové údaje k databázi, jaká je základní url adresa, jaké je základní nastavení systému apod.). V klasické instalaci musí vše uživatel udělat sám, ať už jej instalační proces systému provede a uživatel vyplňuje formulářová pole, nebo uživatel musí tyto informace zapsat do konfiguračního souboru sám. Instalace 'na jeden klik' vypovídá o kvalitě hostingu, ne o kvalitě systému. Kterou z možností instalace hodnotíte?

b) Responzivní design:

V textu uvádíte popis responzivního designu. Neuvádíte však, co přesně na responzivním designu hodnotíte. Pokud hodnotíte responzivitu front-end části systému, je toto hodnocení nerelevantní, protože responzivita front-endu je závislá na tom, jak byla naprogramována šablona. Kvalita zpracování šablony nemá nic společného s kvalitou systému. Kvalita šablony by se měla hodnotit samostatně. Hodnotit v tomto kritériu by se měla responzivita back-end části (administrace), která je součástí systému, a tedy vypovídá o kvalitě hodnoceného systému.

5. Návrh webu se bohužel neskládá pouze z částí wireframe, grafický návrh, programování a realizace. Prvním a velmi důležitým krokem, k tomu, aby byl vytvořen úspěšný web, je sběr informací a analýza, jak má web fungovat (co je cílem projektu, speciální funkčnost apod.) a vytvoření základní obsahové struktury webu. Až následně se vytváří wireframe a design stránek.

6. V popisu technologií je naprosto zbytečné popisovat technologii flash, od které se v dnešní době upouští a je nahrazována HTML5. Vývoj technologie flash bude ukončen za dva roky (tedy v roce 2020). Místo toho bylo vhodné zařadit do popisu technologii JavaScript.

Stejně tak by bylo vhodné zmínit popsané technologie, jak a v jakých verzích se využívají dnes, tedy výhody a novinky v HTML5. V kaskádových stylech mohla být zmínka o SASS nebo LESS (CSS preprocesorech). U databází zase chybí zmínka o systémech pro jejich správu jako je phpMyAdmin nebo Adminer, které jsou potřebné minimálně pro vytvoření databáze při instalaci systému.