

Webová prezentace Městské policie Kyjov

Web presentation of the police
department in Kyjov

Martin Vaculík

Bakalářská práce
2005



Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně
Fakulta technologická

Vložit oficiální zadání diplomové/bakalářské práce

Děkuji své vedoucí bakalářské práce Ing. Zdence Prokopové, Csc. za odborné rady a metodické vedení při vypracování mé bakalářské práce.

Prohlašuji, že jsem na celé bakalářské práci pracoval samostatně a použitou literaturu jsem citoval.

Ve Zlíně, 25. 05. 2005

.....

Martin Vaculík

ABSTRAKT

Abstrakt česky

Hlavním cílem předkládané bakalářské práce bylo vytvoření nového systému webové prezentace Městské policie Kyjov. Internet je velmi důležitým nástrojem, který může zájemcům poskytnout důležité informace a hlavně nabídnout možnost vzájemné komunikace. Náplní bakalářské práce bylo vytvoření právě takového systému, který by tyto služby Internetu dokázal využít a nabídl je všem zájemcům. Webová prezentace má sloužit jako zdroj informací široké veřejnosti a zároveň umožnit vzájemnou komunikaci obou stran.

Abstrakt ve světovém jazyce

The main purpose of presented bachelor's work was to create a new system of web presentation at the police department in Kyjov. The Internet is a very important device, which can those who are interested provide important information and mainly offer a possibility of mutual communication. Content of the bachelor's work was to create such a system which would be able to use Internet service and offer it to all those interested. The web presentation should be used as information source to public and also allow mutual communication between both sides.

OBSAH

ÚVOD	6
1 INTERNET	7
1.1 HISTORIE INTERNETU	7
1.1.1 Zrod sítě ARPANET	7
1.1.2 Počátky a prudký rozvoj Internetu	7
1.1.3 Historie Internetu v České republice	8
1.1.4 CESNET	9
1.2 ZÁKLADNÍ SLUŽBY INTERNETU	9
1.2.1 World Wide Web	10
1.2.2 Historie World Wide Webu	10
1.3 PROTOKOLY SÍTĚ INTERNET	10
1.3.1 Bezpečnostní protokoly	11
2 TECHNOLOGIE TVORBY WWW STRÁNEK	12
2.1 HISTORIE A VÝVOJ HTML	12
2.1.1 Definování dokumentu HTML	13
2.1.2 Struktura a styl	14
2.2 CSS – KASKÁDOVÉ STYL	15
2.3 JAVASCRIPT A JEHO POUŽITÍ V HTML	16
2.4 PHP – PROFESSIONAL HOME PAGES	16
2.5 ČESKÝ JAZYK NA WEBU	17
2.6 NÁSTROJE PODPORUJÍCÍ TVORBU HTML DOKUMENTŮ	19
3 DESIGN WWW-STRÁNEK	21
3.1 ORGANIZACE INFORMACÍ	21
3.1.1 Struktura stránek	21
3.1.2 Délka stránek	21
3.2 ODKAZY	22
3.2.1 Relativní versus absolutní odkazy	22
3.2.2 Odkazy nebo kopie	22
3.3 DOKUMENT	23
4 DŮVODY PRO VYTVOŘENÍ NOVÉ WEBOVÉ PREZENTACE	24
4.1 POŽADAVKY ZAMĚSTNAVATELE	24
4.2 ANALÝZA SOUČASNÝCH WWW STRÁNEK MĚSTSKÉ POLICIE KYJOV	24
5 NÁVRH STRUKTURY NOVÉ WEBOVÉ PREZENTACE	26
5.1 VÝBĚR VHODNÉHO PROGRAMOVÉHO PROSTŘEDÍ A JEHO NASTUDOVÁNÍ	26
5.2 NÁVRH OBSAHOVÉ ČÁSTI NOVÉ WEBOVÉ PREZENTACE	27
5.3 NÁVRH FORMY NOVÉ WEBOVÉ PREZENTACE	30
6 VYTVOŘENÍ NOVÉ FUNKČNÍ WEBOVÉ PREZENTACE	32
6.1 VYTVOŘENÍ ZÁKLADNÍHO VZORU DOKUMENTU (ŠABLONA)	32
6.2 VKLÁDÁNÍ A FORMÁTOVÁNÍ TEXTU WEBOVÉ PREZENTACE	34
ZÁVĚR	39
SEZNAM POUŽITÉ LITERATURY	40
SEZNAM OBRÁZKŮ	41

ÚVOD

WWW, Web, World Wide Web nebo také Pavučina. Pod těmito názvy se skrývá v dnešní době snad nejzajímavější médium současnosti. Web lze přirovnat k obrovské knize s miliony stránek, které může každý číst a zároveň také psát. Pro každou z těchto stránek je typické, že obsahuje odkazy na stránky další. Tyto odkazy vytvářejí složitou strukturu, protkávající stránky na celém světě tenkými nitkami odkazů. Z toho také vznikl název World Wide Web – web je anglicky ona pavučina a world – wide můžeme přeložit jako celosvětový. Působení webu spočívá v jeho obrovské šířce využití. Může být třeba románem, novinami, encyklopedií, slovníkem, učebnicí nebo také hudebním nosičem. Web se rychle vyvíjí dopředu a k textům, zvukům, obrázkům statickým i pohybovým přidává zvláště interaktivitu.

A právě takové médium je bezesporu ideálním řešením pro různé instituce, úřady nebo organizace, pracující s veřejností. V případě této práce jde o vytvoření nové webové prezentace Městské policie Kyjov, která by byla pro veřejnost zdrojem informací a zvláště možností vzájemné komunikace mezi oběma stranami. Do webové prezentace jsou vloženy také prvky eliminující její strohost.

Úvod bakalářské práce je věnován pohledu do minulosti Internetu jehož základní službou je právě World Wide Web. Tato služba se zároveň zasloužila o jeho masové rozšíření. Pohled do historie je dále rozšířen i na jazyk HTML. Malé seznámení je věnováno také prvkům pro pokročilé formátování dokumentů. Tím jsou především kaskádové styly dokumentů CSS a jazyky JavaScript a PHP. Zvláštní pozornost byla samozřejmě věnována studiu jazyka HTML, který je základním stavebním kamenem webu doplněného velmi efektivními styly CSS.

Web má jako každé médium obsah a formu. Proto byla také další část věnována návrhu obsahové části webové prezentace. Podíleli se na ní také kolegové spolu s velitelem. Bylo také nutné zvolit vhodnou formu webové prezentace, která ještě více umocní samotnou obsahovou část. Následné kapitoly jsou věnovány vlastní tvorbě webové prezentace.

Cílem této práce je nahrazení stávajících webových stránek Městské policie Kyjov novou, výstižnější a také více prestižnější webovou prezentací.

1 INTERNET

1.1 Historie Internetu

Již začátkem 60. let v době studené války se začaly ve Spojených státech amerických objevovat myšlenky na vytvoření sítě, která by propojovala nejdůležitější vojenské, vládní a akademické počítače a která by byla schopna přežít jaderný úder. Bylo jasné, že by to měla být síť bez centra schopná funkce i v případě výpadku jednotlivých uzlů. Principy byly jednoduché. Vlastní síť bude v každém okamžiku považována za nespolehlivou, proto bude muset být navržena tak, aby svou nespolehlivost dokázala překonat. Všechny uzly sítě budou z hlediska svého stavu rovnocenné a každý uzel bude mít svou vlastní autoritu pro vytváření, předávání a přijímání zpráv.

1.1.1 Zrod sítě ARPANET

Koncem 60. let se sdružení RAND a univerzity MIT a UCLA zabývaly myšlenkou vytvořením decentralizované sítě s přepojováním paketů 1. V roce 1968 přispěchal s finanční podporou na pomoc Pentagon, respektive jeho agentura DARPA (Defence Advanced Research Project Agency) a na podzim roku 1969 byly zprovozněny první čtyři uzly sítě, která byla nazývána ARPANET. Všechny čtyři uzly byly umístěny na amerických univerzitách. V roce 1971 se ARPANET rozrostl na 15 uzlů a v roce 1972 již bylo propojeno celkem 37 počítačů. Je s podivem, že se hlavním využitím sítě ARPANET nestalo používání vzdálených počítačů, ale komunikace prostřednictvím elektronické pošty a elektronické konference. Kromě konferencí sloužících k výměně vědeckých informací se objevily první konference určené pro zábavu. První z nich konference SF-LOVERS určená milovníkům science-fiction.

1.1.2 Počátky a prudký rozvoj Internetu

Rok 1973 se zapsal do dějin Sítě připojením prvních dvou neamerických institucí. Britské University College of London a norské Royal Radar Establishment. V té době již bylo jasné, specifikace protokolu TCP/IP, jenž měl nahradit stávající přenosový protokol NCP. V roce 1983 se oficiálně přešlo od protokolu NCP k sadě protokolů TCP/IP.

Období mezi lety 1983-1992 by bylo možné označit jako druhou etapu rozvoje Internetu. Tato etapa byla charakterizována prudkým růstem Internetu z přibližně tisíce počítačů v roce 1983 na více než milion počítačů v roce 1992 a to především expanzí mimo americký kontinent. V prvních letech tohoto období vznikly počítačové sítě EUNET (European UNIX Network), EARN (European Academic and Research Network), japonská síť JUNET a britská síť JANET (Joint Academic Network). Velkým krokem kupředu bylo vytvoření americké páteřní sítě NSFNET. Ta měla v roce 1986 na dnešní poměry směšnou kapacitu 56 kb/s (kilobitů za sekundu), která propojovala pět nejdůležitějších amerických superpočítačových center. Její vznik a provoz byly financovány vládní agenturou NSF (National Science Foundation). Roku 1991 dosáhla NSFNET kapacity 44,7 Mb/s (megabitů za sekundu) a vědci z Minnesotské univerzity poprvé předvedli systém Gopher, který byl posledním schůdkem pro přechod k systému WWW. Ten se zřejmě stal největším viníkem za současnou podobu internetu. Pro prohledání gopherského prostoru byl v roce 1992 na univerzitě v Nevadě vytvořen systém Veronika.

Do roku 1993 zůstával Internet doménou především vědeckých a akademických pracovišť. Uživatelé a provozovatelé se vehementně bránili příchodu komerčních aktivit na Internet. Situace se začala měnit v roce 1991, kdy americký kongres přijal zákon High Performance Computing Act. Jeho iniciátorem byl senátor Al Gore. Od roku 1993 se na Internetu začaly ve velkém objevovat komerční organizace, nejprve počítačové, později i firmy z dalších oborů lidské společnosti. V mnoha státech se Internet stává běžnou součástí každodenního života [9].

1.1.3 Historie Internetu v České republice

Historie Internetu u nás začíná po ústupu politických překážek v roce 1989. V té době však nebyla v tehdejším Československu vhodná komunikační infrastruktura pro větší rozvoj počítačových sítí. V květnu 1990 se k nám dostává síť EUNET, propojující především Unixové počítače. V říjnu se na síť EARN, která již vyžadovala trvalé propojení po pevných okruzích, připojuje první uzel a to ČVUT Praha. V listopadu 1991 se objevují první pokusy s připojením do Internetu. Toto datum se také objevuje jako připojení Československa k Internetu.

1.1.4 CESNET

Brzy se objevila myšlenka vybudovat celostátní páteřní síť, která by do všech tuzemských akademických středisek rozvedla Internet. Navazovaly by na ně sítě metropolitní, které by Internet rozváděly dále. Původně se zamýšlelo s vybudováním páteřní sítě s celorepublikovým rozsahem. Jenže federální orgány se nedohodly, proto česká a slovenská část akademické obce podaly vlastní návrhy na vybudování dvou národních páteřních sítí. Propojení obou sítí mezi Brnem a Bratislavou bude součástí českého projektu a slovenská strana se na něm bude finančně podílet. V červnu 1992 byl návrh schválen a byla vytvořena akademická páteřní síť pod názvem FESNET (Federal Education and Scientific NETwork).

Po rozpadu federace došlo k přejmenování FESNETu na český CESNET (Czech Education and Scientific NETwork) a na Slovensku se začal realizovat projekt sítě SANET (Slovak Academic NETwork).

V síti CESNET byla nejdříve zvolena hvězdicová topologie se dvěma středy v Praze a Brně. Propojení bylo zajištěno pevnou linkou o kapacitě 64 kb/s a z nich se paprskovitě rozbíhaly spoje do dalších jednotlivých měst. Změnilo se i připojení CESNETu směrem do zahraničí. Původní linka byla přepojena z Lince do Vídně a přibyla nová z Prahy do Amsterdamu. Komunikační infrastruktura tvořící základ CESNETu byla v zásadě vytvořena.

1.2 Základní služby Internetu

- Elektronická pošta, konference
- FTP (File Transfer Protocol) – protokol pro přenos souborů ze vzdálených počítačů
- Internet Relay Chat – obdoba telefonních hovorů
- Telnet – vzdálené spojení s počítačem v síti Internet

Internet nabízí samozřejmě služeb mnohem víc, ale pohled na ně můžeme velice zjednodušit. Jde vždy o zasílání dat směrem ke klientovi na jeho žádost. Většinou se jedná o data uložená na pevném disku serveru nebo data vytvořená programem na serveru běžícím. Samozřejmě je zde i opačný tok dat. Tedy od klienta k serveru. Jde především o žádosti, dotazy a také to mohou být údaje o uživateli, jako je třeba jeho poštovní adresa.

1.2.1 World Wide Web

Služba která také patří do skupiny základních služeb Internetu ovšem právě tato služba se zasloužila o jeho masové rozšíření. Web je nejmladším médiem které svět zná a je již celkem evidentní, že se ostatním jako jsou knihy, časopisy, rozhlas nebo televize vyrovnává pokud ještě neučinil.

1.2.2 Historie World Wide Webu

Web má několik praotců. Prvním byl zřejmě Souhlas Engelbert (vynalezl mimo jiné počítačovou myš), který přišel v šedesátých letech na myšlenku provázaných dokumentů. Jenže doba nato ještě nebyla zralá. S daleko nadějnějším projektem přišel Ted Nelson v roce 1980 a nazval jej Xanadu. Šlo o projekt, který definoval rozproštěné síťové prostředí velmi podobné dnešnímu supermodernímu webu. Avšak i on přišel s projektem příliš brzy. Ve stejném době definoval Charles Goldfarb jazyk SGML, který byl přímým vývojovým předstupněm dnešního HTML. V roce 1989 byla napsána první kapitola webu ve švýcarském výzkumném středisku CERN nedaleko Ženevy. Tim Berners-Lee zde definoval hypertextový systém pro CERN. Něco jako dnešní intranet. O rok později Tim Berners-Lee napsal první program pro tvorbu primitivních hypertextových stránek. Pro tento systém běžící na jediném počítači navrhl název World Wide Web. Tím se stal prakticky nesmrtelným. Dále následují roky nepřetržitého růstu dosahující místy rozměry epidemie. Vznikají první grafické prohlížeče Midas a Viola. Následuje Mosaic a architektura prohlížeče Mozilla, na které stojí všechny nejpoužívanější prohlížeče. Je ustanoveno W3C (WWW Konsorcium). Tato instituce sdružuje lidi, kteří se v ústavu CERN podíleli na vývoji World Wide Webu a dbá o rozvoj této služby. Podílejí se také na tvorbě internetových standardů. V roce 1995 je na světě skoro 100 000 webových serverů a web se stává hlavním proudem Internetu.

1.3 Protokoly sítě Internet

Protokoly slouží k tomu, aby byl hardware a software propojený do sítě schopen vzájemně se domluvit. Obstarávají veškerý přenos dat mezi počítači, starají se o jejich správné doručení, dělení, kontrolu, překlad, atd.

Původním ARPA-protokolem pro komunikaci byl NCP (Network Control Protocol). Postupem času a vznikem pokročilejších technologií začal být NCP nahrazován mnohem propracovanějším standardem vyšší úrovně označovaným TCP/IP. TCP/IP vznikl jako výsledek projektu agentury DARPA, který měl za cíl zkoumat techniky a technologie pro propojování paketových sítí různých typů. Sada protokolů TCP/IP má mnoho různých protokolů a ty se dělí do skupin: TCP (Transmission Control Protocol) převádí zprávy do sekvence paketů na zdrojovém uzlu a pak je znovu sestavuje do původních zpráv na cílovém uzlu sítě. IP (Internet Protocol) obhospodařuje adresování tak, aby pakety mohly být směrovány nejen přes řadu uzlů, ale dokonce i přes řadu sítí pracujících s různými komunikačními protokoly.

U služby WWW je komunikace mezi serverem a klientem uskutečňována prostřednictvím aplikačního protokolu HTTP (Hyper Text Transfer Protocol).

1.3.1 Bezpečnostní protokoly

Bezpečnostní otázkou se pravděpodobně zabývá každý, kdo je napojen na síť Internet, a jeho prostřednictvím získává nebo zveřejňuje informace. Jde především o oblast bankovních služeb, ale týká se prakticky všech systémů, které síť využívají.

Proti útokům napadení dat a jejich ochraně se používá celá řada bezpečnostních protokolů. Jedná se například o protokoly SSL (Secure Societ Layer), S-HTTP (Secure Hyper Text Transfer Protocol), TLS (Transport Layer Security), IPSec (Internet Protocol Security) atd [3].

2 TECHNOLOGIE TVORBY WWW STRÁNEK

Základním kamenem webových stránek je jazyk HTML. Vlastní text webové stránky je doplněn značkami, které určují jeho význam. Těmi značkami jsou právě části jazyka HTML nazvané tagy. Tagy mohou být párové a nepárové. Vše se v daném pořadí zapisuje pod sebe a tak postupně vznikne celý dokument HTML. Jde vlastně o obyčejný textový dokument, který lze napsat v běžném textovém editoru či v Poznámkovém bloku.

2.1 Historie a vývoj HTML

Tim Berners-Lee vytvořil v roce 1991 první definici jazyka HTML jako součást projektu WWW, který měl vědcům zabývajícím se fyzikou vysokých energií umožnit komunikaci a sdílení výsledků výzkumu po celém světě. Tento projekt vznikl tak jako WWW v CERNu (Centre Européenne de Recherche Nucléaire - Evropské centrum jaderného výzkumu), který leží na švýcarsko – francouzských hranicích nedaleko Ženevy. Tato verze HTML je známá pod označením HTML 0.9. Umožňovala text rozčlenit do několika logických úrovní, použít několik druhů zvýraznění textu a také možnost zařadit do textu odkazy či obrázky.

Při návrhu HTML Tim Berners-Lee vycházel z předpokladu, že by autoři webových stránek vůbec nemuseli tento jazyk znát. První verze WWW – softwaru byla napsána pro operační systém NextStep. Tato verze obsahovala jak prohlížeč, tak také integrovaný editor webových stránek. Autor známého prohlížeče Mosaic Marc Andersen, považoval za příliš obtížné implementovat do programu rovnou i editor HTML. Díky tomuto rozhodnutí je dnes nutné, aby autoři profesionálních stránek jazyk HTML znali.

Jelikož požadavky uživatelů na WWW vzrůstaly, museli producenti různých prohlížečů obohacovat HTML o některé nové prvky. Pro zachování kompatibility jednotlivých modifikací HTML, vytvořil Tim Berners-Lee pod hlavičkou IETF (Internet Engineering Task Force) návrh standardu HTML 2.0. Tento návrh zahrnoval všechny v té době běžně používané prvky HTML doplněné o definici práce s formuláři.

Následné rozšíření jazyka o vytváření tabulek a matematických vzorců je známé jako HTML+. Objevily se zde také prvky umožňující precizněji kontrolovat výsledný vzhled textu – lepší obtékání obrázků textem a styly dokumentů.

Jazyk HTML+ byl formalizován a byla vytvořena jeho deklarace DTD (Dokument Type Declaration) v jazyce SGML. Tím se zasloužil Dave Raggett z laboratoří Hawlett-Packard. Vznikl tak na jaře roku 1995 návrh standardu HTML 3.0.

HTML 3.0 byl tak mohutným skokem vpřed, že se nenašel nikdo, kdo by dokázal implementovat prohlížeč s jeho plnou podporou. V tuto dobu již koordinovalo vývoj webových standardů konsorcium W3C. Jeho členové se shodli na vlastnostech, o které rozšíří HTML 2.0 a vytvořili tak HTML 3.2. Tento nový standart však zdaleka neobsahoval vše z HTML 3.0. Vznikl tak vlastně jakýsi průnik možností těch nejrozšířenějších prohlížečů.

Konsorcium W3C zveřejnilo na jaře roku 1997 další plány na rozšíření HTML pod kódovým názvem Cougar. Ten v sobě zahrnuje HTML 3.2 společně s běžně používanými konstrukcemi jako jsou rámy, skripty a obecné vkládání objektů. Novinkou také byla vícejazyčná podpora dokumentů. V červenci roku 1997 W3C uveřejnilo návrh HTML 4.0, který vznikl drobnými úpravami Cougaru a vytvořením jediného komplexního dokumentu popisujícího návrh standardu. Jelikož i tato verze obsahovala mnoho nedostatků, uvolnilo konsorcium W3C koncem roku 1999 opravnou verzi HTML 4.01. Ta se stala zatím poslední verzí HTML a s ní pravděpodobně skončil i vývoj tohoto jazyka. HTML má samozřejmě i své následovníky. Své místo si našly jazyky postavené právě na HTML. Dnes již ve světě webu hojně používaný jazyk XHTML (Extensive Hyper Text Markup Language), který je velice podobný HTML. Dalším složitějším a striktnějším jazykem je XML (Extensive Markup Language). XHTML je v podstatě takovým přechodem mezi HTML a XML - [3], [10].

2.1.1 Definování dokumentu HTML

SGML (Standart Generalized Markup Language – Normalizovaný obecný jazyk strukturování a formátování dokumentu). Je definován normou ISO 8879 z roku 1986. Jde o metajazyk, který slouží k definování různých značkovacích jazyků. Do této skupiny jazyků patří také jazyk HTML. V dokumentech SGML/HTML jsou tři významné momenty: struktura, styl a obsah. S pomocí dynamického HTML obsahuje také čtvrtou komponentu: chování. Termín chování odkazuje na interakci mezi stránkou HTML a uživatelem. Struktura je vystavěna v sadě sbírek prvků, styl je vystavěn v každém prvku,

ve sbírce stylů stránek a obsah je tvořen každým prvkem či objektem. Vytvoření chování dokumentu je ve skriptovém zpracování struktury, stylu a obsahu jako odpověď na událost.

2.1.2 Struktura a styl

Struktura nabízí kontext informací obsažených v dokumentu. Příkladem mohou být nadpisy H1 až H6. Ty jsou umísťovány tak, aby definovaly různé hlavičky a jejich relativní důležitost. Jak však HTML rychle odvodilo, rozdíl mezi strukturou a prezentací byl často ignorován. Tvůrci používali označení HTML ne jako způsob nabídky struktury, ale jako způsob definování stylu. Nadpis H1 byl často použit ve významu velký, tučný text namísto indikace hlavičky nejvyšší úrovně.

Uživatelé a často také autoři webových stránek se obvykle nezajímají o jejich strukturu. Cílem autora je vytvořit stránku, která bude hodně navštěvovaná. To byla omluva mnoha vytvořených stylistických tagů.

Zneužití stylu má své následky. Nástroje jsou méně výkonné. Správný způsob používání struktury přináší mnohem inteligentnější rejstřík dokumentu. Pokud je pro indikaci důležitosti slova použit tag , může takovému slovu nástroj vytváření rejstříku přidělit vyšší váhu. Mnoho autorů tento prvek nesprávně používá k tučnému zobrazení slov.

Hlavním důvodem proč správně strukturovat vaši stránku je zlepšení přístupu k podřízeným informacím. Vezměme si dnes již používané mluvicí prohlížeče určené nevidomým lidem. Tento prohlížeč potřebuje vyjmout z textu různé souvislosti. Se zvláštním důrazem pak mohou být vyslovena důležitá slova (STRONG) a hlavičky dokumentu (H1) poskytují osnovu informací na stránce. Jsou-li v dokumentu využity tagy jen pro prezentaci, pak by tento prohlížeč nebyl schopen stránku správně vyložit.

DTD (Document Type Definition – Definice typu dokumentu). DTD mimo jiné obsahuje definici všech elementů, které lze v dokumentu použít, jejich přípustných vztahů a atributů, které lze u každého elementu použít. Tato definice je díky SGML zapsána ve zcela standardizované podobě a snadno zpracovávána počítači. Jen pro představu. SGML je něco jako programovací jazyk a DTD je program v něm zapsaný.

DTD definuje pouze jakou může mít dokument syntaxi – jména elementů, jejich používání. Význam jednotlivých elementů však musíme definovat samostatně.

Pro HTML obsahuje jeho specifikace popis použití všech elementů, pro prohlížeč je zase důležité vědět, jak se má jednotlivý obsah elementů zobrazit.

Parsery jsou programy, pomocí nichž můžeme zkontrolovat SGML/HTML dokumenty, zda vyhovují DTD. Aby parser věděl, které DTD jsme použili, musí dokumenty začínat prologem. U dokumentu HTML je tvar prologu například následující:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC „-//W3C//DTD HTML 4.0//EN“> [5].
```

2.2 CSS – kaskádové styly

HTML byl původně navržen tak, aby pomocí něj šlo snadno vyznačit jednotlivé logické části dokumentu. Nebyl přitom kladen důraz na přesnou definici výsledného vzhledu dokumentu. Rozšířením webu vznikly požadavky na lepší kontrolu nad grafickým vzhledem dokumentu. Požadavky byly uspokojeny přidáním atributů jako je ALIGN a elementů jako FONT pro lepší ovládání vzhledu a formátování dokumentu.

Tyto techniky měly také neblahé účinky. V prvním případě se v HTML dokumentech začal vyznačovat spíše grafický vzhled na místo jejich struktury. Ve druhém případě šlo o velkou pracnost a neflexibilitu tohoto řešení. Formátování se muselo nastavit jednotlivě pro každý element dokumentu. To bylo samozřejmě pracné a časově náročné.

Příchodem CSS (Cascading Style Sheets – Kaskádové styly) byly obě nevýhody odstraněny. Pomocí stylu lze jednoduše definovat druh písma, způsob zarovnání, barvu a další vlastnosti elementu. V dokumentu se již zaměříme pouze na strukturu informace. Grafický vzhled je již definován odděleně stylem.

Jsou tři základní techniky, které jsou webovým autorům přístupné a které se používají pro přidání stylu listů k dokumentu. První z nich je použití in-line stylu. In-line styly jsou definovány přímo v prvku dokumentu. Příliš se neliší od HTML, ale výhodou je značné zredukování označení a HTML může být použito vhodnějším způsobem. Druhý globální styl již lépe odděluje prezentaci od obsahu a umožňuje snadnou změnu stylu dokumentu. Obvykle je obsažen v hlavičce celého HTML dokumentu. Třetím nejabstraktnějším a nejvýkonnějším je použití propojeného stylu. Propojený styl je takový, který je dodán v externím souboru. Obrovskou výhodou tohoto stylu je, že všechna pravidla a styly mohou být definovány do jediného souboru. Tento soubor poté může být sdílen více stránkami nebo celou webovou položkou. Provedení změn v dokumentech je vyložene hračkou.

Propojený styl může také zlepšit výkon, protože je místně zpracován ve vyrovnávací paměti uživatele, odděleně od dokumentu, takže každý dokument je menší a informace o stylu je potřeba zavést jen jednou. Pro definování propojeného stylu je v každém dokumentu použit tag <LINK> s adresou na externí soubor s tímto stylem [3].

2.3 JavaScript a jeho použití v HTML

Mnoho lidí již tvoří více nebo méně složité internetové stránky. Většinou se začíná obyčejným HTML kódem a postupně se tento kód doplňuje nějakými aktivními komponenty. Nejpoužívanějším a nejoblíbenějším nástrojem pro ožívování WWW stránek je JavaScript ve spojení s dynamickým HTML (DHTML). Obliba tohoto nástroje je vysoká protože patří mezi ty, které se spouštějí na klientské straně přímo v internetovém prohlížeči. JavaScript je úplně jiný jazyk než Java. Kromě podobné syntaxe, která se v mnoha případech příliš neliší, mezi těmito programovými prostředky již příliš mnoho podobností nenajdete. JavaScriptem lze ovládat jednotlivé objekty kódu HTML. Lze je připojovat k událostem, které mohou vzniknout spuštěním připojeného skriptu například při umístění kurzoru myši nad daný objekt. Klepnutím na něj může nastat jiná událost opět s použitím jiného skriptu. Skripty lze řadit kamkoli do HTML dokumentu. Skripty se spouští ve chvíli, kdy na ně internetový prohlížeč narazí při zobrazování HTML stránky [7].

2.4 PHP – Professional Home Pages

PHP je jednoduchý jazyk používaný pro psaní skriptů přímo do HTML dokumentu. Tento postup snižuje zátěž serveru, zvyšuje přehlednost a přináší větší možnosti zabezpečení serveru oproti klasickým CGI skriptům. Jak již vyplynulo z textu PHP běží na straně serveru a výsledky jsou odesílány klientovi. Počátky jazyka PHP spadají do roku 1994. Tehdy se pan Rasmus Lerdorf rozhodl vytvořit jednoduchý systém pro počítání přístupu ke svým stránkám. Byl napsán v PERLu. Po nějakém čase byl systém přepracován do jazyka C, protože původní kód značně zatěžoval server. Jazyk PHP se používá pro tvorbu dynamického webu, který uživateli poskytuje interaktivní přístup k informacím všeho druhu. PHP umožňuje vývoj různorodého druhu aplikací, počínaje jednoduchým počítadlem přístupů a konče tvorbou podnikového informačního systému v prostředí Intranetu či Extranetu. Možnosti PHP ještě umocňuje důsledná integrace s mnoha

databázovými systémy. Bez systému jako PHP by dnes nemohly pracovat virtuální obchodní domy, obchodní rejstřík na Internetu, rezervační systémy nebo třeba prohlédávání katalogu vašeho oblíbeného dodavatele dámského spodního prádla, počítačových komponent či hudebních nahrávek. Velká výhoda PHP spočívá v jeho nezávislosti na používaných platformách. Výsledkem běhu PHP skriptu je obyčejný HTML dokument, který umí zobrazit každý prohlížeč. Tím odpadají problémy s kompatibilitou, které přináší Java a JavaScript. PHP je nezávislé i na platformě serveru. Může běžet pod libovolným webovským serverem pracujícím v operačním systému Windows nebo Unix [11].

2.5 Český jazyk na Webu

Počítač chápe každé písmeno jako číslo od 0 do 255 (jeden bajt). Tomuto se říká kódování. Jelikož kolébka počítačů a hlavní hnací motor jejich rozvoje je v USA, je přirozené, že programátoři si vystačí s angličtinou. Při své práci používají čísla 0 až 127. Těmto základním 128 znakům se říká ASCII. Tímto kódováním znaků anglické abecedy v textech budeme ignorovat všechna diakritická znaménka jiných jazyků. Je až s podivem, kolik stránek na českém Internetu používá právě kódování ASCII. Je to hlavně z důvodu naprosté technické nenáročnosti a bezproblémovosti. Web by měl usnadnit přístup k informacím a ne sloužit ke komolení jazyka. Pro vyřešení tohoto problému bylo využito druhé poloviny čísel 128 až 255. Těmto číslům byly přiřazeny diakritické znaky. Bohužel se do tohoto kódování pustilo hned několik lidí a vzniklo několik druhů kódování což působí veliké problémy.

Kódování ISO Latin 1 (ISO 8859-1) bylo zavedeno jako standardní v HTML 2.0. Obsahuje samozřejmě ASCII a ve druhé půli speciální znaky nejrozličnějších západoevropských jazyků. Bohužel česká diakritika je zde zastoupena jen ve velmi malé míře.

Český uživatel si přišel na své až zavedením kódování CP 1250 - Windows. Toto kódování je používáno ve všech verzích Windows. Jeho obliba na webových stránkách roste zejména kvůli tomu, že její většina editorů stránek zpuštěných pod Windows používá jako základní kódování.

ISO Latin 2 (ISO 8859-2) kódování je mezinárodně standardizováno. V praxi se používá především v operačních systémech založených na Unixu. Ale i prohlížeče pro Windows si s tímto kódováním poradí a zobrazí text správně.

Kódování CP 1250 - Windows a ISO Latin 2 jsou u nás nejčastějším kódováním znaků české abecedy. Obě kódování popisují všechny znaky naší abecedy a také je správně zobrazují. Ovšem nejsou stejné. Je hořkou ironií, že obě nepoužívanější kódování u nás se liší jen v pouhopouhých třech znacích. Tedy vlastně šesti bereme-li v úvahu i jejich velké ekvivalenty. Jedná se o znaky: š, ž, ť, Š, Ž, Ť.

PC Latin 2 (CP852). Toto kódování je standardem firmy Microsoft pro systém DOS. Stejně kódování používá i operační systém OS/2 od IBM.

Kódování bratrů Kamenických (KEYBCS2). Jedná se o původní český kód používaný v prostředí MS-DOS.

Macintosh CE (MAC). Označuje kódování češtiny na počítačích Apple a Macintosh.

Prohlížeče většinou umí správně zobrazit jen ty stránky, které přijdou v témže kódu jaký je používán operačním systémem daného počítače. Je tedy na autorovi stránek jak tento problém vyřeší. Má několik možností:

- vytvořit každou stránku několikrát, pokaždé v jiném kódování
- použitím serverových programů na překódování
- automatický výběr kódu
- použít ASCII kódování bez hacku a carek
- unicode

První možností je napsat každou stránku v jednotlivých kódováních zvlášť. Na stránkách pak jen dáme uživateli na výběr z možných variant kódování. Nemusíme samozřejmě vše znovu několikrát přepisovat, ale použijeme nějaký program s jehož pomocí text překódujeme. Zde nastávají problémy. První z nich jsou odkazy. V každém dokumentu musíme zajistit, aby odkazy vedly na verzi dokumentu ve správném kódování. Druhým problémem jsou vysoké nároky na diskovou kapacitu. Třetím největším problémem je správa dokumentů. Změny nesmíme zapomenout provést i ve všech ostatních dokumentech. Výhodou tohoto řešení je možnost uchování dokumentů ve vyrovnávacích pamětech proxy-serverů a tím se urychlí opakovaný přístup k nim.

Druhou možností je použití dynamické změny kódu. Dokument je uložen na serveru jen jednou a pomocí CGI-skriptu je převáděn do kódu, který si uživatel vyžádá.

Nevýhodou tohoto řešení je větší zátěž serveru. Ten musí pro každou přenášenou stránku spustit CGI-skript, který zajistí převod. Tím, že jsou dokumenty generovány dynamicky, nemohou být uchovávány ve vyrovnávacích pamětech proxy-serverů.

Třetí možnost automatický výběr kódu nabídla verze protokolu HTTP 1.1. Ta pro HTTP požadavek zavedla novou hlavičku se seznamem kódování, která klient podporuje. Server dokument převede jen do jednoho z podporovaných kódování a odešle jej klientovi i s informací o použitém kódování. Moderní prohlížeče umožňují překódovat text přímo na klientském počítači. Klient si může přepínat kódování sám přímo v prohlížeči. Při zvolení položky automaticky si prohlížeč vybere správné kódování sám.

Čtvrtou možností je použití ASCII kódování. Jak již bylo uvedeno výše jedná se o kódování znaků anglické abecedy v němž jsou ignorována všechna diakritická znaménka jiných jazyků. Text jistě nebude úhledný, ale určitě bude čitelný. To jiná kódování nezaručí.

Pátou možností je použití kódování Unicode. Toto kódování je zajímavé zejména tím, že obsahuje všechny znaky všech abeced. Jeho čas pravděpodobně teprve přijde, protože zatím není většinou softwaru podporován.

2.6 Nástroje podporující tvorbu HTML dokumentů

HTML dokumenty lze tvořit různými způsoby. Můžeme je vytvářet v nějakém obyčejném textovém editoru, kde vše ručně vypisujeme. Nevýhodou je velká pracnost a tím také časová náročnost tohoto způsobu. V tomto případě je také nutná znalost jazyka HTML. Druhý způsob je méně pracný a v některých případech také není nutná znalost HTML. Jde o způsob využití již vytvořených programů tzv. HTML editorů.

Textové editory s podporou HTML. Tyto editory nabízejí možnost vkládání jednotlivých tagů do textu příkazem. Text stránky se v nich zobrazí přímo v HTML. Orientaci v zápisu stránky usnadňuje barevné odlišení tagů od ostatního textu. Do této skupiny editorů patří (např. HomeSite, HotDog). Ty byly vytvořeny speciálně pro potřeby jazyka HTML.

Strukturní editory vypadají na první pohled jako ty z první skupiny. Oproti nim však nabízejí navíc mimo jiné také důležitou vlastnost zabraňující vytvoření nesprávné syntaxe v kódu HTML dokumentů. To znamená, že do místa které editujeme lze vložit pouze tagy,

které se zde mohou objevit. Nestane se nám tedy, že stránka obsahuje zkřížené elementy nebo že chybí ukončovací tag. Programem patřícím do této kategorie je (asWedit).

WYSIWYG editory (What You See Is What You Get) umožňují vytvářet stránky i bez znalosti HTML. Již během práce je zobrazována stránka přibližně tak, jak bude zobrazena v prohlížeči. Problémem těchto programů je, že některé generují HTML kód, který není správný a navíc je pro následnou ruční editaci nepřehledně zformátován. Zřejmě nejznámějším programem je (MS FrontPage).

Konverzní programy jsou samostatné programy nebo celé aplikace, které umožňují uložení či převod formátu souboru do formátu HTML.

Dalším důležitým softwarovým vybavením jsou především různé grafické editory pro práci s obrázky a fotografiemi. Dále také utility zaměřené na zjednodušení některých operací usnadňujících programování HTML [3].

3 DESIGN WWW-STRÁNEK

Znalost jazyka HTML sama o sobě bohužel neznamená, že máme všechny předpoklady pro vytvoření perfektních WWW-stránek. HTML je jen prostředkem k zpřístupnění informací. Důležité je mít zajímavé informace a umět je uspořádat tak, aby byly pro čtenáře atraktivní a snadno přístupné. Existují některé recepty, které naše stránky mohou vylepšit, nejde však v žádném případě o přesný návod, který lze použít vždy. Jednotlivé myšlenky je potřeba přizpůsobit konkrétní situaci a požadavkům.

3.1 Organizace informací

Vždy, když zpřístupňujeme nějaké informace stojíme před základní otázkou, jak tyto informace logicky uspořádat do jednotlivých stránek a jak mají být tyto stránky velké.

3.1.1 Struktura stránek

Hypertext nám umožňuje informace uspořádat do téměř libovolné struktury. Měli bychom se však držet při zemi a nevytvářet spleť džungli informací zamotanou tak, že se z ní už nikdy nikdo nevyhrabe. Lidé jsou na některé způsoby strukturování informací již zvyklí. Nejběžnější strukturou je hierarchie většiny knížek. Kniha se skládá z kapitol a ty se dále dělí na jednotlivé sekce atd.

Držet se tohoto členění i v našich stránkách se většinou jeví jako dobrý nápad. Vytvoříme tedy jednu stránku s obsahem, z které povedou odkazy na jednotlivé kapitoly a sekce. Každá kapitola a sekce by pak měla obsahovat odkazy na předcházející a následující kapitolu a sekci a také odkaz na obsah. Toto uvedené členění informací přivítají zejména uživatelé, kteří prezentované informace studují systematicky.

Uživatel se bude také snáze orientovat, budou-li mít všechny spolu související stránky stejný grafický design.

3.1.2 Délka stránek

Délka stránek by měla v první řadě vycházet ze struktury poskytovaných informací. Jedna stránka by měla obsahovat logicky související informace. Musíme však dát pozor na to, aby taková stránka nebyla příliš dlouhá. Orientace v dlouhém textu je pro čtenáře obtížná a také doba přenosu stránky po síti je delší. V takových případech je rozumnější jednu

stránku rozdělit do několika menších. Pravidlo, které by rozlišovalo mezi dlouhým a krátkým dokumentem neexistuje. Přesto platí, že stránka s odkazy na další stránky by se měla vejít celá na obrazovku, aby uživatel viděl všechny možnosti pohromadě. Dokumenty obsahující text, by neměly být delší než několik obrazovek.

Každý autor chce, aby jeho stránky byly atraktivní. Přidá na stránku různou grafiku, a později i animace. Animace bychom však měli používat velmi opatrně a to zejména na stránkách, které obsahují již nějaké delší úseky textu. Při čtení textu, různá skotačící loga a rotující nesmysly, rozptylují čtenáře a prodlouží čas potřebný k absorbování informací.

3.2 Odkazy

Odkazy jsou největším rozdílem publikování na webu oproti běžným postupům na papír. Mnoho začátečníků má s nimi velké problémy a dopouští se mnoha chyb a omylů při jejich používání.

Na mnoha stránkách se setkáváme s odkazy typu: Pro informace o nové verzi programu *klikněte zde*. Od takovýchto slovních hříček bychom se měli oprostit. Pokud totiž někdo používá znakový prohlížeč Lynx, těžko v něm bude někde klikat myší. Nebo když si takovou stránku vytiskneme na papír, už si taky ani neklikneme.

Lepší je použít něco jako: Od května je dostupná *nová verze programu*.

3.2.1 Relativní versus absolutní odkazy

Existuje velmi jednoduché pravidlo pomocí něhož se řídíme při vytváření odkazů. Mezi vlastními souvisejícími stránkami bychom měli používat relativní odkazy. Nebude pak problém celou skupinu stránek přenést na jiný server. Oproti tomu odkazy na cizí zdroje a stránky by měly být absolutní, aby fungovaly i po případném přesunu našich stránek na jiný server.

3.2.2 Odkazy nebo kopie

Občas na našich stránkách máme informaci, ke které existují další podrobnosti někde jinde. Máme tedy možnost vytvořit na tuto informaci odkaz, nebo zkopírovat cizí stránku s informací k našim a vytvořit odkaz pouze na tuto kopii.

Pokud vytvoříme kopii, musíme neustále kontrolovat, zda se originál nezměnil. Samozřejmě existují také situace, kdy se pořizování kopií vyplatí. Je to v případech, kdy se odkazujeme na dočasné informace (např. novinové články).

3.3 Dokument

U žádného námi vytvořeného dokumentu bychom neměli zapomenout na následující informace.

V první řadě bychom měli každý dokument podepsat, aby bylo zřejmé, kdo je autorem prezentovaných informací. Úplně postačí, když na konec dokumentu připojíme naše iniciály s odkazem na naše domovské stránky či e-mail.

U každého dokumentu by rovněž měla být informace o tom, zda je úplný, kdy byl naposledy modifikován a dokdy platí.

Každý dokument by měl obsahovat odkaz na jemu nadřazený dokument, aby i náhodný návštěvník dokázal stránku zařadit do správného kontextu.

Znakem kvalitní stránky je i dobře zvolený název. Pokud chceme naši stránku lépe připravit pro vyhledávací stroje, můžeme ji doplnit o stručný popis a o klíčová slova. Využívá se k tomu element META, který se smí použít v záhlaví stránky pro připojení libovolné metainformace [3].

4 DŮVODY PRO VYTVOŘENÍ NOVÉ WEBOVÉ PREZENTACE

4.1 Požadavky zaměstnavatele

Ze strany zástupců města Kyjov byl vznesen požadavek, na vytvoření nové webové prezentace Městské policie Kyjov, která by především oslovila občany způsobem, pro který byla tato instituce vytvořena. Obecní (městská) policie zabezpečuje místní záležitosti veřejného pořádku v rámci působnosti obce, ve které byla zřízena zastupitelstvem obce. Město Kyjov je známo svou bohatou folklórní tradicí a také pořádáním významných kulturních akcí. Na svých internetových stránkách: „www.kyjov.cz“ je město prezentováno spolu se svým blízkým okolím pro tuzemské i zahraniční zájemce a návštěvníky z hlediska geografického, historického a kulturního s důrazem na potenciál území.

Webová prezentace Městské policie Kyjov by proto měla tyto informace ještě více doplnit a zároveň být více reprezentativní než byly dosavadní internetové stránky této instituce. Posláním nové webové prezentace by měla být informovanost široké veřejnosti zvláště o důležitých skutečnostech, kterými je nutné se při návštěvě města řídit a tím zabránit nežádoucím problémům z toho vyplívajících.

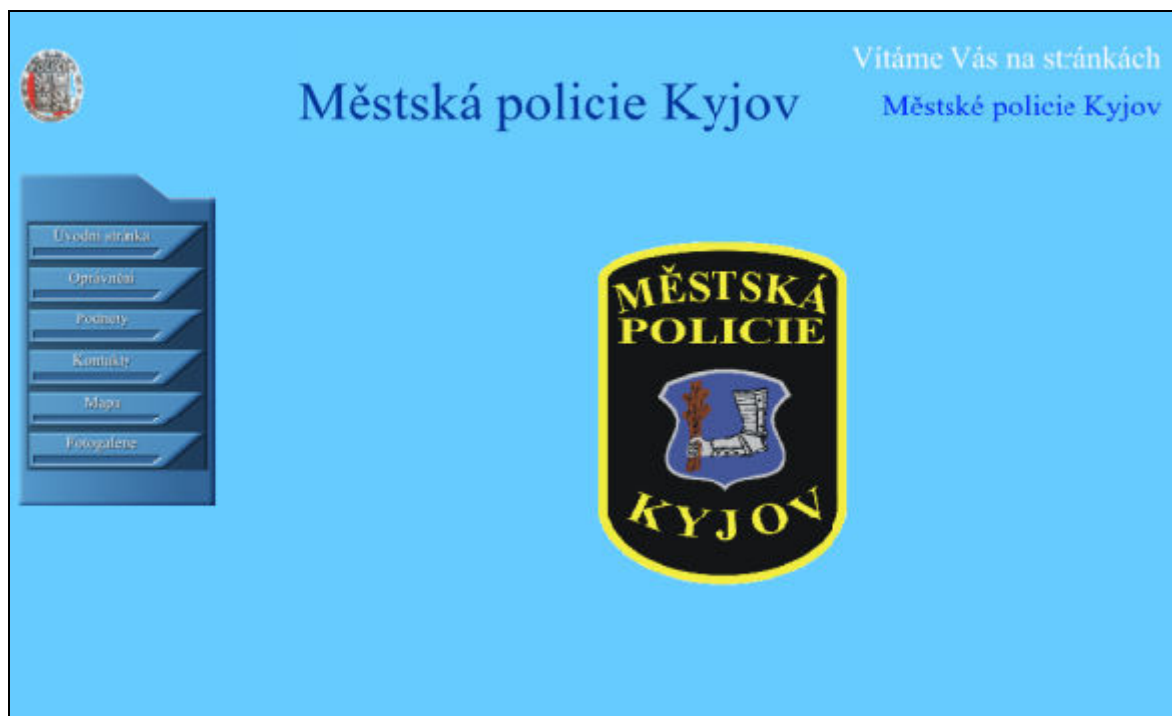
4.2 Analýza současných www stránek Městské policie Kyjov

Dosavadní internetové stránky Městské policie Kyjov jsou již zcela neaktuální. Doba samotná s sebou přináší stále nové a nové skutečnosti, které je nutné veřejnosti nějakým vhodným způsobem prezentovat. Také novelizace zákonů dotýkající se problematiky měst, obcí a obecních (městských) policií by neměla v prezentaci chybět.

Současné internetové stránky tyto informace a skutečnosti neobsahují vůbec. Je zde jen velmi stručný náhled do zákona: „č. 553/1991 Sb., o obecní policii“ a to jen odstavce působící spíše represivně. Na druhou stranu je zde přehledně uveden seznam kontaktů na jednotlivé sekce Městské policie Kyjov. Také formulář pro komunikaci je vhodný, ale v dnešní době by mohl být již používán na základě některých serverových skriptů.

Internetové stránky jsou realizovány pomocí rámců. Rámce je zde několik a pro samotný text zde zbývá jen malé množství místa. Také pohybující se efekty zde působí spíše rušivým dojmem a uživatelé by mohli být odvráceni od čtení. Celkový dojem těchto stránek podtrhuje

nedokončená sekce: „Fotogalerie“. Svůj názor si můžete vytvořit návštěvou internetové adresy: „www.webpark.cz/mp.kyjov“.



Obr. 1. Dosavadní internetové stránky Městské policie Kyjov

5 NÁVRH STRUKTURY NOVÉ WEBOVÉ PREZENTACE

5.1 Výběr vhodného programového prostředí a jeho nastudování

Ještě před samotnou přípravou návrhu struktury webové prezentace bylo nutné zvolit si vhodný program pro její vytvoření. Byl vybrán Golden HTML Editor. Jde o textový editor s podporou HTML, ve kterém se přímo vytváří zdrojový kód dokumentu a sám editor nabízí možnost vkládání jednotlivých tagů příkazem do textu. Golden HTML Editor verze 4.8.3 je volně ke stažení z adresy <<http://www.golden.zde.cz>>. Jeho autorem je Pavel Polák a program nabízí zcela zdarma. Autor nyní pracuje na nové verzi programu č. 5., ale ta by již měla být zpoplatněna.

Golden HTML Editor je vcelku jednoduchý, ale účinný nástroj pro vytváření jednodušších či složitějších stránek ve jazyce HTML. Větší projekty je možno zpravovat pomocí integrovaného správce projektů. Program nabízí možnost používat jednotlivé plug-in moduly podle potřeby zákazníka, popřípadě vám umožní vytvořit si svůj vlastní modul pro zpracování HTML dokumentů.

Vytvořené dokumenty si samozřejmě můžete okamžitě prohlédnout přímo v samotném programu, který má zabudovaný interní prohlížeč Internet Explorer nebo ve vámi nastaveném externím prohlížeči. Program má velice jednoduché ovládání, které se snaží být maximálně kompatibilní s ovládáním Windows.

Program podporuje také spoustu možných nastavení. Umožňuje používat klávesové zkratky, přizpůsobit program různým uživatelům, používat barevné rozlišení jednotlivých tagů a v neposlední řadě program dovoluje otevřít dokument libovolné velikosti. Editovat lze až 30 souborů najednou. Další nástroje umožňují v programu vytvářet CCS styly, pracovat s JavaScripty a také provádět kontrolu pravopisu. K programu autor poskytuje bezplatné poradenství pomocí emailu [12].

Nastudování a následné používání programu není složité, ovšem je nutná znalost jazyka HTML. Pro ty, kteří znalost jazyka HTML nemají jsou určeny jiné typy editorů. Těch je celá spousta. Od komerčně šířených až po velice kvalitní sharewarové nebo freewarové produkty. Kvalita editoru nám práci při vytváření webových stránek může usnadnit, nikoli však přinést možnost tvorby lepších webových stránek. Pokud by se při tvorbě či následné správě webových stránek nevyskytly žádné komplikace, není opravdu znalost jazyka

HTML nutná. Ovšem pokud tyto komplikace nastanou bude pánem situace ten, kdo si zdrojový kód dokumentu HTML napíše od začátku sám ve zde vybraném nebo podobném editoru. Musí se naučit základy jazyka HTML, čemuž se stejně časem nelze vyhnout, protože složitější věci se v HTML editorech bez znalosti jazyka dělají obtížně.

Tato varianta se nakonec ukázala jako dobré řešení v celém průběhu tvorby této webové prezentace. Pokud ke znalostem jazyka HTML přidáme ještě alespoň částečnou znalost CSS stylů, jazyků JavaScript a PHP mohou vzniknout velmi povedené práce.

V bakalářské práci bylo dále použito grafického editoru 602Photo z kancelářského balíku programů 602Pro PC SUITE. Dále také několika prohlížečů internetových stránek od různých výrobců. Jednalo se o: Internet Explorer, Netscape Navigator, Opera, Mozilla a Firefox. Všechny výše uvedené programy byly volně staženy z Internetu. Jednalo se o freewarové či sharewarové verze.

5.2 Návrh obsahové části nové webové prezentace

Nejprve bylo navštíveno několik webových stránek jiných obecních (městských) policií se snahou inspirovat se a vytvořit si svůj vlastní návrh obsahové části webové prezentace. Je logické, že prezentace byly odlišné nejen graficky, ale i obsahově. Je to způsobeno velikostí obce a také její polohou. Jistě budou například řešit jiné problémy v hlavním městě Praze než v obci, která má jen několik stovek obyvatel. Co se týče polohy obce, zde jsou problémy také velmi rozličné. Například obce ležící v blízkosti státní hranice našeho státu zejména se státy s lepší ekonomickou situací. U těchto celků je pravděpodobnější výskyt problému s prostitucí než je tomu u jiných obcí ležících uvnitř státu. Takových specifických problémů existuje určitě celá řada.

Jsou ovšem i problémy, které jsou pro všechny obce společné a ty by neměly na webových stránkách určitě chybět. Byly shledány také některé části webových prezentací jako zbytečné. Jednalo se například o vypisování některých paragrafů zákona č. 553/1991 Sb., o obecní policii, který je pro činnost těchto složek stěžejní. Šlo především o části zákona z oblasti represivních oprávnění. Webová prezentace pak působila jako prostředek zastrašení. Bylo by lepší v prezentaci vytvořit odkaz na celý tento zákon a občan si tak může vytvořit, bude-li chtít, svůj vlastní pohled na činnost obecních (městských) policií.

Lze vytvořit také kompromis. Můžeme v prezentaci publikovat jak části zákona represivní, tak také části preventivní. V bakalářské práci byl problém vyřešen odkazem na celý výše uvedený zákon a spíše se více zabývá problematikou samotného města. Tento styl byl vybrán záměrně za účelem více upoutat občany a pokud možno i změnit jejich dosavadní náhled na obecní (městskou) policii, který doposud přetrvává.

Své požadavky a náměty na obsahovou část webové prezentace předložil i velitel Městské policie Kyjov a s ním také někteří strážníci. Objevilo se několik nových problematických bodů, které bylo potřeba občanům prezentovat. Jednalo se opět spíše o specifické problémy, které mají na starosti tito jednotlivý strážníci. Naše město čítá přibližně 13 000 obyvatel a tudíž není nutné na danou specifickou problematiku využívat více strážníků najednou. Pro názornost uveďme například problematiku odstavených nepojízdných vozidel (tzv. vraků). Ve větších městech by se rozhodně muselo tímto problémem zabývat větší počet zainteresovaných pracovníků. Po zhodnocení výše uvedených poznatků s připojením některých z vlastní zkušenosti, byla obsahová část webové prezentace vcelku ujasněna.

Bylo navrženo osm samostatných sekcí, které se zabývají svým daným tématem. Jednalo se o tyto sekce:

- O nás
- Prevence
- Parkování
- Kolo
- Psi
- Odkazy
- Kontakt
- Zajímavosti

Sekce **O nás** je textově nejobsáhlejší a bylo nutné ji rozdělit na dvě části. Celá sekce, jak již sám název napovídá, je věnována seznámení se s Městskou policií Kyjov. Obě části sekce obsahují několik článků, které blíže popisují dané téma. Články se zabývají: historií, současností, strážníky, psůvody, služebními psy, kurzy jenž musí strážník absolvovat.

Druhá část představuje: služební vozy, služební zbraně a posledním tématem je měřič rychlosti.

V sekci **Prevence** je vysvětlen sám pojem, všechno co spadá do této kategorie a zároveň je Městskou policií Kyjov vykonáváno. Je zde představen kamerový systém města, dále prováděná pravidelná školení dětí a mládeže zaměřená především na dopravní problematiku. Právě práce s dětmi a mládeží je důležitou součástí prevence. Jsou zde proto popisovány často prováděné ukázky výcviku a činnosti strážníků, ale také vybavení se kterým pracují. Děti si mohou vše vyzkoušet a při této činnosti jim jsou vštěpovány zásady například správného chování na silnici i mimo ni. Je zde popsána také hlídková činnost strážníků a možnost návštěvy naší stanice zejména pro ty nejmenší.

Parkování je zaměřeno hlavně na nedávno zavedený parkovací systém ve městě. Dále je uvedeno, kdo je zproštěn od placení parkovného, na kterých místech se platit nemusí a vše co je spojeno s řádným užíváním systému. Je zde také článek o již dříve zmíněných autovracích.

Hlavně cyklistům je věnována sekce **Kolo**. V sekci je popsáno řádné vybavení jízdního kola a také legislativa, která tuto problematiku upravuje. Jsou zde popsány také různé služby, které Městská policie Kyjov zájemcům v této oblasti nabízí.

Následující sekce **Psi** popisuje možnost chovu psů na území města. Popisuje opět legislativu a způsoby, které mají zaručit čistotu a pořádek ve městě.

V sekci **Odkazy** jsou uvedeny důležité adresy, které mohou zájemcům nabídnout větší pohled na práci strážníků obecních (městských) policií.

Kontakt - na tuto sekci byl kladen velký důraz. Jednak aby byla nabídnuta možnost kontaktu všem a to v co možná největší míře způsobů komunikace. Jde především o kontakty: telefonické, elektronické, poštovní, ale také možnost anonymního předávání věcí a nejen jich, prostřednictvím schránky důvěry.

Poslední sekci jsou **Zajímavosti**. Sekce má sloužit pro odreagování návštěvníků stránek a eliminovat jejich strohost. Jsou zde popsány různé úsměvné příhody, zajímavé záběry města, pořízené během hlídkové činnosti strážníků Městské policie Kyjov.

Počítáno je samozřejmě také s úpravami obsahové části webové prezentace, které budou zapotřebí ať už z hlediska nových skutečností dění ve městě nebo z příspěvků samotných občanů.

5.3 Návrh formy nové webové prezentace

Tato část webové prezentace je neméně důležitá jako část obsahová. Ideální kombinace je ta, kdy se obě tyto části navzájem doplňují a vytváří tak plnohodnotný obraz toho, čeho chtěl autor dosáhnout. Opět bylo čerpáno z již navštívených webových prezentací jiných obecních (městských) policií, ale také stránek jiných institucí ať už státních či soukromých. Bylo také vhodné stylizovat se určitým způsobem do internetových stránek města Kyjov <<http://www.kyjov.cz>>. Samozřejmě nebylo tak učiněno v celé míře, což nebylo také úmyslem.

V návrhu nové webové prezentace byla zamítnuta možnost použití rámců, jako tomu bylo v dosavadních internetových stránkách Městské policie Kyjov. Byla navržena varianta jen jednoho okna, ve kterém zůstává jak grafická tak i poziční struktura všech elementů jednotlivých stran webové prezentace nezměněna. To znamená, že se vždy při stisku nějakého odkazu načítá celá strana znovu, ve stejné grafické úpravě do původního okna. Každá strana webové prezentace má přímo ve své hlavičce zdrojového kódu uvedenou cestu k externímu souboru, v němž jsou definovány CSS styly. Také se tomu říká tzv. přilinkování. Externí soubor je jednou ze tří možných variant deklarování CSS stylů. Byl vybrán z důvodu jednotné grafické úpravy všech stran, a tím také možnost jednoduché úpravy celé zvolené struktury nové webové prezentace.

Následoval výběr pozic segmentů jednotlivých stran webové prezentace. Téměř každá strana webové prezentace je formálně členěna na čtyři základní segmenty.

Jako první a zřejmě nejpodstatnější je horní okno umístěné po celé šířce horního okraje. Segment byl pojmenován „**Záhlaví**“. Tvoří jej barevný pruh modré barvy obsahující odkazy na jednotlivé sekce webové prezentace. Dále jsou zde graficky zobrazeny dva znaky. První je znak Městské policie Kyjov ležící při levém okraji segmentu, sloužící zároveň jako odkaz na úvodní stranu webové prezentace. Druhý znak patří městu Kyjov a leží na pravé straně segmentu. Slouží také jako odkaz, ale v tomto případě odkazuje na internetové stránky města Kyjov.

Odkazy jsou umístěny ve zvýrazněném užším pruhu a volně navazují na znak Městské policie Kyjov z levé strany segmentu. Uprostřed segmentu je zobrazen bílou barvou nápis: Městská policie Kyjov.

Druhým společným segmentem všech jednotlivých stran webové prezentace je: „**Zápatí**“. Tímto slovem je označena čára, která je zobrazena vždy na konci strany webové prezentace po celé šířce jejího spodního okraje. Těsně pod touto čarou je nápis označující stránky Městské policie Kyjov přímo i s odkazem, a taktéž i odkaz na autora webové prezentace. Je zde také text informující o aktualizaci. Tento segment obsahují všechny strany webové prezentace kromě úvodní strany.

Dalším společným prvkem je pravý sloupec. Tento sloupec zabírá jen asi čtvrtinovou část z celé šířky strany, leží při pravém okraji, a je ohraničen horním a dolním segmentem. Většinou jsou tyto sloupce používány k zobrazení příbuzných témat k právě prohlížené internetové straně. V bakalářské práci je pravý sloupec použit spíše netradičním způsobem. Jsou do něj vloženy záložky textu vztahující se k právě zobrazené straně webové prezentace. Záložky jsou řazeny pod sebe od horního okraje k dolnímu. Úvodní strana a sekce Odkazy tento sloupec neobsahují. Pravý sloupec je nazván: „**Pomocný**“.

Posledním čtvrtým společným prvkem je zbývajících část sevřená mezi třemi předchozími segmenty. Leží při levém okraji a je využit pro vlastní text webové prezentace. Zabírá asi tři čtvrtiny celé šířky a jeho délka může být neomezená. Nesmíme ale zapomínat na pravidla designu. Segment je nazván: „**Text**“.

6 VYTVOŘENÍ NOVÉ FUNKČNÍ WEBOVÉ PREZENTACE

Po teoretické přípravě, vytvoření návrhu struktury všech částí a zvolení pomocného editoru pro tvorbu webových stránek, bylo zahájeno samotné vytvoření webové prezentace.

6.1 Vytvoření základního vzoru dokumentu (šablona)

Nejprve bylo nutné vytvořit jakousi šablonu jedné strany webové prezentace, obsahující základní prvky HTML dokumentu a také všechny čtyři společné segmenty. Jako první byl definován typ dokumentu (DTD). Zvolen byl poslední standart dokumentů HTML 4.01. Další volba spočívala ve výběru vhodného kódování českého jazyka. Byla zvolena cesta, vytvořit webovou prezentaci jen v jednom kódování a tím bylo ISO Latin 2. Toto kódování je mezinárodně standardizováno a v praxi používáno především v operačních systémech založených na Unixu. Nicméně si s ním jistě poradí i prohlížeče pro Windows. Byl nadefinován titulek: „Městská policie Kyjov“, a také klíčová slova umístěna do tagu META v hlavičce dokumentu.

Segmenty byly sestavovány postupně a jejich vlastnosti se zapisovaly do externího souboru CSS stylu. V tomto souboru byly nejprve nadefinovány základní parametry hlavních a nejvíce používaných tagů. Jednalo se o nastavení vnějších a vnitřních okrajů tagů: tělo dokumentu - BODY, formuláře – FORM, nadpisů – H1 a H2, odstavců – P. Odstavcům a tagům vytvářejícím seznamy byla nadefinována výška řádku v procentuální velikosti. Byly nastaveny barvy odkazů a pro obrázky tvořící odkazy, bylo zakázáno zobrazování rámečku. Zbývající vlastnosti byly definovány průběžně při vytváření jednotlivých segmentů.

První a nejnáročnější bylo vytvoření segmentu: „Záhlaví“. Tento segment je dále složen z několika elementů. Všechny elementy i celý segment je jednoznačně deklarován pomocí identifikátorů. Jeho značka je dvojkřížek následovaný jménem prvku. V dokumentu by se neměl vyskytnout více jak jednou. Celému segmentu a všem jeho elementům byla nastavena absolutní poloha, jejich šířky a výšky, zobrazení v ose Z, a odskok textu od začátku řádky. Celému segmentu byl ještě nastaven způsob zacházení s obsahem, který přeteče mimo jeho vymezený prostor. Dále bylo segmentu nastaveno více druhů písma, z důvodu absence některého druhu písma na straně klienta. Následovala barva a tloušťka písma a barva celého pozadí segmentu. Element: „Pruh“ jenž obsahuje odkazy na samotné

sekce webové prezentace, má navíc nadefinovanou velikost písma, barvu a styl těchto odkazů.

Dva grafické prvky: levý a pravý znak, byly editovány v programu 602Photo. Zde jim byla změněna jejich velikost, nastavena průhledná barva zbytku obrázku a jemně upraven jas a kontrast.

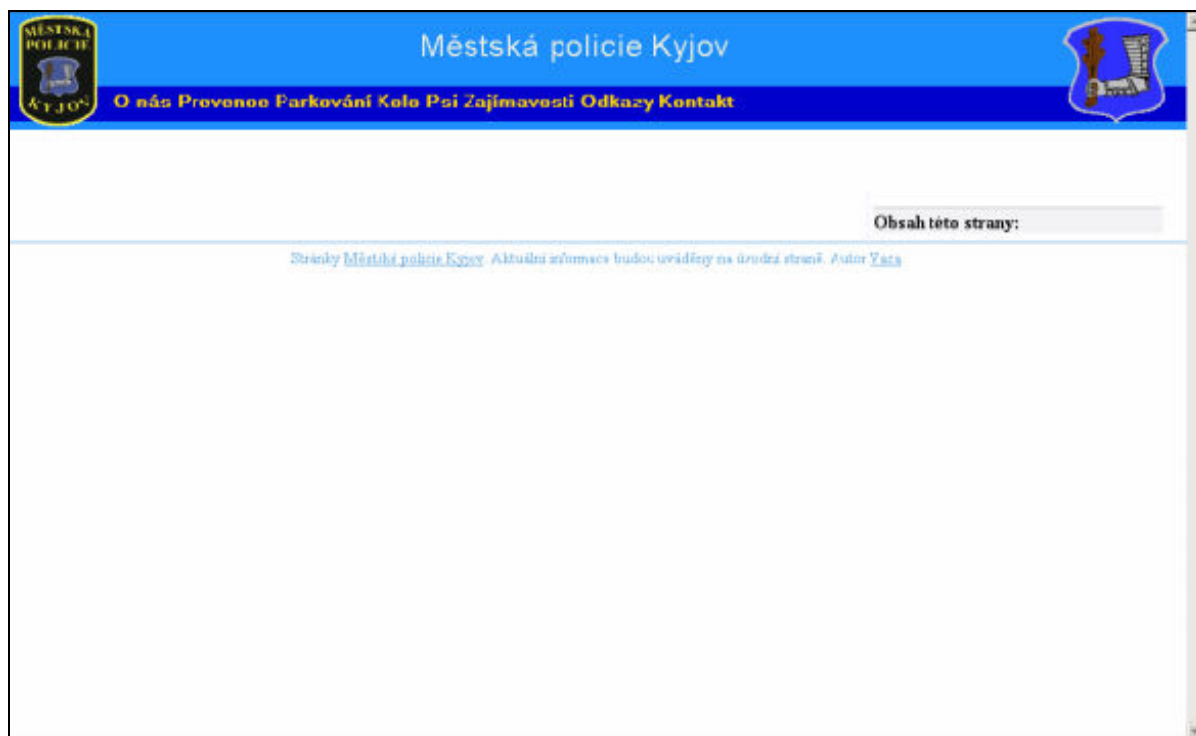
Segment: „Zápatí“ byl mnohem jednodušší. Jeho poloha závisí na délce textu dokumentu, proto je určena pozicí v jeho zdrojovém kódu. Jsou mu nadefinovány vnitřní a horní vnější okraje. Segment tvoří tenká čára přes celou šířku spodního okraje. Je vytvořena velmi jednoduchým způsobem, za použití CSS vlastnosti: border. Tato vlastnost zobrazí prvku rámeček, ale jde nastavit také zobrazení jen některé z jeho částí. V našem případě jde o horní část, která je od textu segmentu vzdálena o velikost výše nastavených okrajů. Lze ji samozřejmě nastavit také barva a tloušťka. Písmo pod touto čarou má nadefinovanou barvu jednotnou i pro odkazy a jeho velikost. Segment je deklarován pomocí třídy, která se značí tečkou následným jménem. Třídy lze používat v dokumentu i vícekrát. Celý segment je centrován na střed spodního okraje.

Pravému sloupci: „Pomocný“ byla přiřazena netradiční funkce. Jeho obsah tvoří odkazy do textu právě prohlíženého dokumentu. Byl deklarován identifikátorem a jeho poloha byla dána absolutně. Procentuelně mu byla nastavena šířka, zabírající jednu čtvrtinu z celkové šíře, barva a velikost písma, pozadí u nadpisů H3. Optické oddělení segmentu na levé straně bylo zajištěno opět vlastností CSS: border. Tentokrát byla použita jen levá část rámečku s nastavením tloušťky a barvy svislé čáry. Později byl tento segment, jen pro sekci O nás, doplněn navigačními tlačítky pro lepší orientaci a přehlednost dokumentu.

Posledním společným segmentem byl: „Text“. Jeho poloha byla zadána jen velikostmi okrajů, které zamezují překrývání s jinými segmenty. Šířka byla zadána procentuelně jako zbývající část z celkové šířky vlevo od pravého sloupce. Jeho deklarace byla opět provedena pomocí identifikátoru.

K dokončení šablony zbývalo jen doplnění jejího zdrojového kódu. Bylo zapotřebí dobře zvolit pozici všech segmentů v tomto kódu s ohledem na načítání stránky na straně klienta. První pozice, hned po hlavičce dokumentu, byla přiřazena segmentu: „Text“, následovaný segmenty v pořadí: Pomocný, Záhlaví a Zápatí. Nakonec byly vloženy do Záhlaví názvy jednotlivých sekcí, do Zápatí text segmentu a do Pomocného sloupce nadpisy.

V této chvíli byla šablona dokončena a mohla být nakopírována na potřebný počet stran celé webové prezentace.



Obr. 2. Vytvořená šablona složená ze čtyř segmentů

6.2 Vkládání a formátování textu webové prezentace

Samotný text se vkládal do jednotlivých ze šablony nakopírovaných dokumentů, které byly pojmenovány podle názvů zvolených sekcí webové prezentace. Byl vkládán přímo do segmentu: „Text“ zdrojového kódu dokumentu, jeho formátování mělo také společné znaky. V hojně míře zde bylo použito nadpisů třech velikostí, odstavců a dalších tagů jazyka HTML. Nadpisům byla nadefinována barva, zarovnání a opět CSS vlastnost: border. Jednalo se o horní část rámečku, která byla připojena k nadpisům H2. Tyto nadpisy používané pro pojmenování článků, ze kterých byly celé sekce složeny, tak díky těmto tenkým čarám text opticky rozčleňují. Těmto nadpisům byla rovněž přiřazena úloha záložky v textu. Na tyto záložky potom míří odkazy z pravého sloupce, segment: „Pomocný“, v němž jsou umístěny v dané posloupnosti pod sebou a zobrazují tak přehledně obsah celého dokumentu. Byla také nadefinována třída s vlastnostmi, zvýrazňující vybranou část textu. Zalamování konců řádků textu nebylo nutné zadávat

tagem, protože segment: „Text“ měl nastavenou svou velikost a tím se text zalamoval automaticky sám. Články s texty byly doplněny odkazy směřujícími na jiné místo webové prezentace, ale také často na nějakou fotogalerii načítanou do nového okna. Do textu jednotlivých článků byly vloženy i zmenšeniny fotografií. Plní zde funkci optickou a zároveň doplňují text obrazově. Většinou se jedná o fotografie z různých návštěv nebo cvičení našich psovodů. Zmenšeniny byly vytvořeny ke všem fotografiím a byly použity namísto skutečných fotografií ve webové prezentaci. Je to z důvodu jejich mnohem menší objemnosti dat, než je tomu u jejich velkých originálů. Tyto originály si samozřejmě může uživatel vyvolat, kliknutím na zmenšeninu k dané fotografe. Všechny fotografie byly upravovány v grafickém editoru 602Photo a jsou umísťovány v celé webové prezentaci do tabulek.

Samotné písmo v této části zdrojového kódu není nadefinováno. Je ponecháno implicitní nastavení. Znamená to, že si každý prohlížeč daného uživatele vybere svůj vlastní druh písma. Nejčastěji jím bývá některé z patkových písem, které se v delším textu lépe čtou. Také velikost tohoto písma není nadefinována. To proto, aby uživatelé měli možnost si písmo sami v prohlížečích zvětšit či zmenšit. Žijí mezi námi přeci i lidé, kteří mají zdravotní problémy a těm je tato webové prezentace určena také.

Z pohledu technického byla na vytvoření nejsložitější sekce: „Kontakt“. Jsou zde stejně jako v jiných sekcích vytvořeny články opticky odděleny nadpisy H2. V článku elektronických kontaktů byl vytvořen mimo jiné i elektronický formulář, s jehož pomocí mohou zájemci komunikovat přímo s velitelem Městské policie Kyjov. Formulář byl vytvořen běžným způsobem v jazyce HTML. Odlišnost u něj najdeme ve způsobu odesílání. U většiny formulářů používaných na Internetu je způsob odesílání prováděn pomocí poštovního programu čtenáře, který se otevře s již nastavenou emailovou adresou příjemce. Problém nastane pokud čtenář například nemá takový program nainstalovaný nebo se zrovna nenachází doma, kde jej nainstalovaný má. Otevřením poštovního programu ztrácí čtenář přímý kontakt se stránkou a jsou mu tak ztíženy bezprostřední reakce. Proto byla v bakalářské práci vybrána varianta odesílání zpráv z formuláře pomocí skriptu PHP. Tento skript byl napsán do samostatného externího souboru a formulář se na něj odkazuje. PHP samozřejmě sám od sebe odesílat emaily neumí. Využívá jiných programů, které musí být nainstalovány na serveru, kde je webová prezentace uložena. PHP skript byl napsán tak, aby čtenáře zároveň informoval o správném odeslání emailu.

Tento formulář je opatřen ještě jednou funkcí. Jedná se o JavaScript, který kontroluje správnost vyplnění formuláře. Pokud skript nalezne špatně vyplněné některé z políček formuláře, zakáže odeslání emailu a vyrozumí čtenáře o důvodu jeho neodeslání.

Skript byl napsán pro kontrolu, zda je zadána emailová adresa odesílatele a také zda je napsán text zprávy.

```
<SCRIPT type="text/javascript" language="JavaScript">
function zkontroluj_email(adresa)
{
    re = /^[_a-zA-Z0-9\.\-]+\@[_a-zA-Z0-9\.\-]+\.[a-zA-Z]{2,4}$/;
    return adresa.search(re) == 0; }

function zkontroluj_formular(vstup)
{
    if (!zkontroluj_email(self.document.forms.mp.mail_odesilatele.value))
    {
        alert("Váš mail není správně vyplněn !");
        return false; }
    {
        var text_zpravy = self.document.forms.mp.zprava.value;
        var je_ok = text_zpravy != '';
        if (je_ok == false) alert('Promiňte, ale nemáte zadán text zprávy !');
        return je_ok; }
    return true; }
</SCRIPT>

<FORM name="mp" action="../../Php/formular.php" onsubmit="return zkontroluj_formular()">
<TABLE>
    <TR>
        <TD>Váš mail:</TD>
        <TD><INPUT name="mail_odesilatele" value="">*</TD>
    </TR>
    <TR>
        <TD>Předmět:</TD>
        <TD><INPUT name="prednet"></TD>
    </TR>
    <TR>
        <TD>Zpráva:</TD>
        <TD><TEXTAREA rows="5" cols="50" name="zprava"></TEXTAREA></TD>
        <TD valign="top">*</TD>
    </TR>
    <TR>
        <TD></TD>
        <TD align="center"><I>*povinné údaje</I></TD>
    </TR>
    <TR>
        <TD><INPUT type="submit" value="Odeslat"></TD>
    </TR>
</TABLE>
</FORM>
```

Obr. 3. Zdrojový kód formuláře a JavaScriptu kontrolující jeho správné vyplnění

Úvodní strana webové prezentace obsahuje jen jeden segment: „Záhlaví“. Zbývající tři segmenty zde využity nebyly. Volný prostor vyplňuje obrázek stanice Městské policie Kyjov, doplněný textem. Vše je centrováno na střed s možností kliknutí pro přechod na další stránku webové prezentace. Tato stránka bude dále využívána pro zobrazení informací o provedených aktualizacích webové prezentace, a rovněž pro zobrazení

fotografie právě odchycených psů ve městě. V tomto případě bude úvodní stránka nahrazena zcela novou stránkou, s fotografií a informacemi o daném zvířeti.



Obr. 4. Úvodní stránka nové webové prezentace

Po stránce bezpečnostní byla webová prezentace zabezpečena jen minimálně. Jelikož prezentace není propojena se žádnými databázemi či jinými systémy, nebyl pro to důvod. Jediné opatření, které bylo provedeno, se týkalo emailových adres. V nich byly zavináče zakódovány pomocí entit, a tím zabráněno emailovým robotům k rozpoznání emailové adresy. Tito roboti sbírají adresy na html stránkách a poté generují obtěžující spam. Jedná se o nejprimitivnější metodu, ale chybějící zavináč by měl zmátnout nejvíce stroje.

Při tvorbě webové prezentace byla snaha držet se některých pravidel, které se pro ni zdály být nejpodstatnější. Zásadní problém se týkal poměru mezi obsahem a formou webové prezentace. Účelem webové prezentace je informovat širokou veřejnost a ne ji zaujmout množstvím použitých grafických efektů a obrázků. Proto je zde obsahová část zastoupena v mnohem větší míře, než je tomu u formy webové prezentace. Ta je zde až na druhém místě. Lépe se něco dozvědět, než mít graficky vyvedené stránky. Na druhou stranu je forma nezbytná. Uživatelé webu moc nečtou, ignorují dlouhé texty a někteří stránkou nerolují. Proto je nutné texty rozčlenit např. nadpisy, obrázky, linkami, odkazy či barvami. Zde je forma nepostradatelná a vhodně doplňuje část obsahovou.

V průběhu celé tvorby webové prezentace bylo využíváno, pro kontrolu správného zobrazení, pět různých webových prohlížečů. Byla snaha dosáhnout správného zobrazení webové prezentace ve všech prohlížečích při všech rozlišeních zobrazení monitorů.

ZÁVĚR

V novém 21. století má informatika již své pevné místo a najde se jen málo lidí, kteří zůstali informačními technologiemi nedotčeni. Význam a potřeba kvalitních a včasných informací ve společnosti neustále roste a stává se klíčovým faktorem. Informací se rozumí interpretace dat v určitém kontextu a patří jí přední místo ve finančním ohodnocení. Informatika a s ní i Internet, jako informační technologie, se stává integrální součástí běžných lidských aktivit a tím zasahuje do našeho všedního života. Proto je Internet velmi důležitým nástrojem nejen v komerční sféře, ale také pro nejrozličnější instituce ať už státní, či soukromé. Ty zde mohou klientům poskytnout důležité informace a hlavně nabídnout možnost vzájemné komunikace. A právě taková webová prezentace Městské policie Kyjov je výsledkem předkládané bakalářské práce. Slouží široké veřejnosti jako zdroj informací a zároveň nabízí možnost vzájemné komunikace. Nahradila dosavadní internetové stránky, které již nesplňovaly požadavky zaměstnavatele ani samotných uživatelů. Po počátečním připomínkování a úpravách dle aktuálních potřeb, slouží k plné spokojenosti. Velkou výhodou webové prezentace je její jednoduchost a operativnost.

Do budoucna je naplánováno následné rozšíření webové prezentace ještě více směrem k uživateli. Chtěl bych tuto webovou prezentaci nějakým způsobem prezentovat lidem zrakově postiženým. Tento systém již existuje a dochází k nárůstu webových stránek, které jej podporují. Jde o systém, který člověku zobrazený text strany přečte, nebo si jej přečte samotný člověk na speciální klávesnici pomocí hmatu. Takový systém je velmi důležitý, zřejmě i nákladný, ale jistě je také nepostradatelný. Neměl by chybět ve webové prezentaci Městské policie Kyjov, protože i v našem městě takoví lidé žijí. Tito lidé mají právo na informace právě tak jako všichni ostatní a mě osobně by velmi potěšilo, kdybych jim mohl alespoň touto formou pomoci. Třeba tak jako ti lidé, kteří nedávno zkonstruovali mluvící bankomat - patří jim veliký dík.

SEZNAM POUŽITÉ LITERATURY

- [1] DRAHOVZAL, A. *Internet od A až do Z*. Praha: Ringier ČR, 2001. 47 s.
- [2] MORKES, David. *Ožívování www stránek pomocí skriptů*. Praha: Grada Publishing, 2002. 192 s. ISBN: 80-247-0325-4.
- [3] KOSEK, Jiří. *Podrobný průvodce: Html tvorba dokonalých www stránek*. Praha: Grada Publishing, 1998. 296 s. ISBN: 80-7169-608-0.
- [4] VORÁČEK, K. *Tvorba dokonalých www stránek – FrontPage2000*. Praha: Grada Publishing, 2000.
- [5] ISAACS, Scott. *Dynamické html*. Praha: Computer Press, 1998. 436 s. ISBN: 80-7226-083-9.
- [6] HLAVENKA, Jiří. SEDLÁŘ, Radek. HOLČÍK, Tomáš. ŠEBESTA, Martin. BOTÍK, Richard. *Vytváříme www stránky a spravujeme moderní web site*. Brno: Computer Press, 1998. 453 s. ISBN: 80-7226-080-4.
- [7] FLANAGAN, David. *JavaScript – Kompletní průvodce*. Praha: Computer Press, 1998. 710 s. ISBN: 80-7226-093-6.
- [8] ULLMAN, Larry. *PHP Pokročilé Programování Pro World Wide Web*. Praha: SoftPress, 2003. 512 s. ISBN: 80-86497-36-4.
- [9] *Historie Internetu: jak se Internet vyvíjel*. [cit. 2005-05-15]. Dostupný z WWW: < <http://www.muweb.cz/www/Hist.internetu/> >
- [10] *Domovské stránky Dominika Fišera: stručná historie HTML*. [cit. 2005-05-11]. Dostupný z WWW: < <http://doser.hyperlink.cz/html.php> >.
- [11] *Vše o WWW. Kosek Jiří: PHP-anotace*. [cit. 2005-05-15]. Dostupný z WWW: <<http://www.kosek.cz/php/index.html#php>>.
- [12] *Golden HTML Editor: popis programu*. [cit. 2005-05-25]. Dostupný z WWW: <<http://www.golden-html.com/index.php3?lang=cz&zone=0&menu=1>>.

SEZNAM OBRÁZKŮ

Obr. 1. Dosavadní internetové stránky Městské policie Kyjov	25
Obr. 2. Vytvořená šablona složená ze čtyř segmentů	34
Obr. 3. Zdrojový kód formuláře a JavaScriptu kontrolující jeho správné vyplnění.....	36
Obr. 4. Úvodní stránka nové webové prezentace.....	37