

Bakalářská práce

Petr Vilímek

2005



Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně
Fakulta technologická

ZADÁNÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

(PROJEKTU, UMĚLECKÉHO DÍLA, UMĚLECKÉHO VÝKONU)

Jméno a příjmení: **Petr VILÍMEK**
Studijní program: **B 3902 Inženýrská informatika**
Studijní obor: **Informační technologie**

Téma práce: **Prezentační a informační webový portál Domu dětí
a mládeže**

Zásady pro vypracování:

- 1. Obecný úvod do tvorby aktivních aplikací Internetu.**
- 2. Vypracování webové prezentace Domu dětí a mládeže.**
- 3. Vytvoření přihlašovacího portálu do kroužků pomocí databáze.**
- 4. Vytvoření informačního servisu pro členy zájmových činností.**

Rozsah práce:

Rozsah příloh:

Forma zpracování bakalářské práce: **tištěná/elektronická**

Seznam odborné literatury:

1. Tansley D.: **PHP a MySQL Vytváříme Dynamické Webové Stránky**, SoftPress s.r.o., 2003.
2. Kosek J.: **PHP tvorba interaktivních internetových aplikací – podrobný průvodce**, Grada, 1998.
3. Havelka J., Sedlář R., Holčík T., Šebesta M., Botík R.: **Vytváříme WWW stránky a spravujem moderní web site**, Computer Press, 1998.
4. Prokop M.: **CSS Kaskádové styly pro webdesignéry**, Mobil Media a.s., 2003.
5. **Zřizovací listina, Dům dětí a mládeže Brumov-Bylnice**, 2001.
6. **Organizační řád, Dům dětí a mládeže Brumov-Bylnice**, 2004.

Vedoucí bakalářské práce:

RNDr. Ing. Miloš Krčmář

Institut řízení procesů a aplikované informatiky

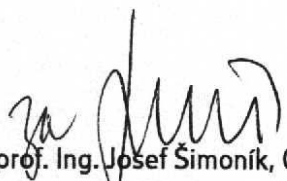
Datum zadání bakalářské práce:

21. února 2005

Termín odevzdání bakalářské práce:

10. června 2005

Ve Zlíně dne 18. července 2005


prof. Ing. Josef Šimoník, CSc.
děkan




prof. Ing. Vladimír Vašek, CSc.
ředitel institutu

Děkuji vedoucímu mé bakalářské práce RNDr. Ing. Miloši Krčmářovi za odborné vedení a cenné rady udílené během vypracovávání této práce. Dále děkuji zástupkyni DDM Brumov-Bylnice paní Františce Daňové za poskytnutí informací souvisejících s webovou prezentací. Poděkování patří taky celé mojí rodině za podporu a finanční zabezpečení.

Prohlašuji, že jsem na celé diplomové práci pracoval samostatně a použitou literaturu jsem citoval.

Ve Zlíně, 07. 06. 2005

.....

jméno diplomanta

Abstrakt

Bakalářská práce se zabývá vytvořením webové aplikace Domu dětí a mládeže v Brumově-Bylnici. Stručně popisuje tvorbu dynamických stránek a zabývá se základními principy programování webu pomocí programovacích jazyků HTML, PHP a kaskádových stylů CSS. Zahrnuje základní popis relačního databázového systému MySQL. Věnuje se stručnému výkladu o vlastní tvorbě internetových stránek Domu dětí a mládeže a popisuje její jednotlivé části.

This bachelor thesis is engaged in creation of web application of The House of Children and Young in Brumov-Bylnice. It shortly describes creation of dynamic web pages and it disserts on basic programming of web using the HTML and PHP program languages and cascade styles CSS. It subsumes basic description of relational database system MySQL, herewith it attends brief interpretation of creating web sites of House of Children and Young itself and describes it's individual parts.

OBSAH

ÚVOD.....	7
1 TVORBA DYNAMICKÝCH (AKTIVNÍCH) STRÁNEK.....	8
1.1 SKRIPTY BĚŽÍCÍ NA STRANĚ SERVERU	8
1.1.1 CGI – skripty	8
1.1.2 Server Side JavaScript (SSJS).....	9
1.1.3 Active Server Pages (ASP).....	9
1.1.4 Hypertext Preprocesor (PHP)	10
1.2 SKRIPTY BĚŽÍCÍ NA STRANĚ KLIENTA	10
1.2.1 JavaScript	10
1.2.2 Dynamické HTML (DHTML).....	11
1.2.3 Java-aplety.....	11
2 OBECNÝ ÚVOD DO TVORBY APLIKACÍ INTERNETU	12
2.1 HTML	12
2.2 KASKÁDOVÉ STYLTY.....	13
2.2.1 Význam a strategie použití CSS	13
2.2.2 Vazba na HTML dokument	15
2.3 PHP (HYPERTEXT PROCESOR)	17
2.3.1 Základy PHP.....	17
2.3.2 Jazyk PHP.....	20
2.3.3 Syntaxe PHP	20
2.4 RELAČNÍ DATABÁZE	21
2.4.1 MySQL.....	23
2.4.2 SQL dotazy	24
2.4.3 Výpis základních funkcí pro práci s databází MySQL	25
2.4.4 Datové typy	26
3 TVORBA STRÁNEK	28
3.1 POUŽITÝ SOFTWARE A HARDWARE.....	28
3.1.1 Instalace na mém počítači.....	28
3.1.2 Hardwarové prostředky	30
3.1.3 Volba internetového serveru.....	30
3.2 PHP A MYSQL PŘÍSTUP DO DATABÁZE.....	31
3.3 STRUKTURA TABULEK.....	31
3.4 WEBOVÁ PREZENTACE	33
3.4.1 Základní popis	33
3.4.2 Popis jednotlivých odkazů.....	34
3.5 SPRÁVA STRÁNEK	40
3.5.1 Základní popis	40
3.5.2 Popis jednotlivých odkazů.....	41
ZÁVĚR.....	45
SEZNAM POUŽITÝCH ZDROJŮ	46
SEZNAM OBRÁZKŮ.....	47
SEZNAM TABULEK	48
SEZNAM PŘÍLOH.....	49

ÚVOD

Internet je v poslední době velice rozšířený a není snad nikoho, kdo by o něm nikdy neslyšel. Jeho úspěch nejprve zaznamenalo využití elektronické pošty, ale v poslední době je hlavně zdrojem různým informací a mnoho lidí si bez něj již nedokáže představit život. Právě pro tento zdroj informací je použit protokol HTTP (Hypertext Transfer Protocol), který zprostředkovává přenos HTML (Hypertext Markup Language) souborů ze serveru k uživateli. Tyto stránky obsahují speciální značky tzv. tagy, pomocí kterých prohlížeč dokáže upravit prostý text do různých formátů, dokáže do nich vkládat obrázky nebo přehrávat hudbu. Tyto informace jsou následně interpretovány uživateli internetu, který z takto upravených stránek čerpá informace různých typů.

Těchto faktů si byl vědom i Dům dětí a mládeže v Brumově-Bylnici, a proto se také rozhodl mít své vlastní webové stránky prostřednictvím nichž bude moci lépe komunikovat s širokým okolím. Vzhledem k výše uvedenému a poněvadž s DDM spolupracuji, zvolil jsem si tento projekt tématem mé bakalářské práce.

V dnešní době se statické stránky již moc nepoužívají a místo nich nastupují stránky dynamické, které dokáží pružně reagovat na každou změnu. Právě dynamické stránky jsou řešeny v této bakalářské práci. Tyto stránky, přístupné přes Internet, nabízejí uživatelům základní informace o životě a dění v DDM Brumově-Bylnici. Žáci, studenti i rodiče tak mohou být informováni o zájmové činnosti, letních táborech, pořádaných akcích apod.

Pro realizaci byl použit jazyk PHP, který je vhodným a uznávaným prostředkem pro tvorbu dynamických stránek. Hlavními úkoly bylo navrhnout databázi a vytvořit stránky tak, aby byly přehledné.

1 TVORBA DYNAMICKÝCH (AKTIVNÍCH) STRÁNEK

Tak jak se postupně vyvíjí internet, se vyvíjí se jeho služby a také jsou stále vyvíjeny nové jazyky. Základní dělení těchto jazyků je na:

a) jazyky prováděné serverem

b) jazyky prováděné klientem

Následující tabulka stručně popisuje základní rozdělení jazyků:

Tabulka I. Dělení jazyků

Na serveru	Na klientovi
- CGI-skripty	- JavaScript
- Server Side JavaScript	- Dynamické HTML
- Active Server Pages (ASP)	- Java-aplety
- Hypertextový preprocesor PHP	

Uvedené technologie rozdělené do dvou skupin se mohou používat každá zvlášť, ale taky se mohou vzájemně kombinovat.

1.1 Skripty běžící na straně serveru

Skripty vykonávané na straně serveru mají značnou výhodu a to, že jsou nezávislé na klientském prohlížeči a mohou využívat objekty umístěné na serveru nebo přistupovat k databázi a ke klientovi přenášet konkrétní údaje. Mezi nejvíce používané skriptovací jazyky patří ASP a PHP. Pro svoji práci jsem si zvolil PHP a tím se budeme taky podrobněji zabývat.

1.1.1 CGI – skripty

Samotné rozhraní se jmenuje CGI (Common Gateway Interface). Psaní CGI-skriptů nebylo úplně snadné. Pro jejich psaní se používaly nejčastěji různé jazyky jako Perl nebo příkazové shelly Unixu. Nebyl však problém použít v podstatě libovolný programovací jazyk a tak existuje mnoho CGI-skriptů napsaných v jazycích C a C++.

Pro tvorbu CGI-skriptu byla nutná znalost nějakého programovacího jazyka. Kromě toho musel člověk ovládat rozhraní CGI, které nepředávalo parametry zrovna v šikovném formátu. V CGI-skriptech navíc spoustu práce stálo dostatečné zabezpečení skriptu.

CGI-skripty generují svůj výstup v jazyce HTML. Jazyk HTML však nejde přímo kombinovat s jinými jazyky. Každý řádek HTML kódu se zadával jako parametr příkazu `print` či *echo* podle použitého jazyka. Správa větších aplikací je rovněž náročná, protože aplikace je roztroušena v mnoha samostatných souborech s HTML stránkami a CGI skripty.

1.1.2 Server Side JavaScript (SSJS)

Díky obrovskému úspěchu JavaScriptu se firma Netscape rozhodla pro využití JavaScriptu na straně serveru. Na serverech Netscape tak šlo do HTML stránek psát skripty, které se provedou přímo na serveru. Uvnitř stránky byly skripty uzavřeny mezi tagy `<SERVER>` a `</SERVER>`, server tak snadno rozpoznal, které části stránky se mají interpretovat. Výsledkem skriptů musel být HTML kód, který se doplnil do zbytku stránky a prohlížeči se již zaslala obyčejná HTML stránka. SSJS umožňuje snadnou práci s daty z formulářů a databázemi. Výsledný efekt těchto aplikací je stejný jako u CGI skriptů, s tím rozdílem, že psaní SSJS je mnohem jednodušší.

1.1.3 Active Server Pages (ASP)

Active Server Pages jsou obdobou SSJS. Jako programovací jazyk je možné použít VBScript - což je skriptovací jazyk velmi příbuzný Visual Basicu, JScript - což je implementace JavaScriptu od Microsoftu nebo PerlScript a Python. Umožňuje autorům aplikací pro Internet nebo Intranet spojit vlastnosti HTML a skriptovacího jazyka. Vytvořené skripty se mohou odvolávat na komponenty, které se zpracovávají na web serveru a zajistí přístup k databázím a k dalším aplikacím a prostředkům. Server, který zpracovává skript, vytvoří HTML stránku, která je odeslána ke zpracování prohlížečem klienta. Zpracování na straně serveru nesnižuje výkonnost a funkčnost prohlížeče.

1.1.4 Hypertext Preprocesor (PHP)

ASP i SSJS mají jednu velkou nevýhodu – jsou to komerční produkty, které jsou drahé a jejich použití je svázáno s použitím WWW-serveru dané firmy. ASP běží pouze na platformě Windows.

Všechny tyto nedostatky a mnohé další odstraňuje systém PHP. Princip PHP je velmi podobný jako SSJS a ASP. Na rozdíl od těchto produktů je PHP freeware. To znamená, že je nabízen bezplatně. Na stejné bázi jako PHP vznikl server Apache, který je dnes nejpoužívanějším webovým serverem. Další velkou výhodou PHP je jeho nezávislost na platformě. Dnes jsou k dispozici verze pro Unix, Linux i Windows. PHP není svázáno s žádným konkrétním serverem, může běžet na libovolném. Nejlépe si však rozumí s Apache, alespoň toto říká velká část uživatelů a odborníků. Problematice PHP se ještě bude podrobněji zabývat později. [1]

1.2 Skripty běžící na straně klienta

Skripty běžící na straně klienta umožňují několik rozšíření jako je například začlenění ActiveX ovládacích prvků a tím rozšíření funkcionality. Další využití je v kontrole zadaných údajů ve vyplněných formulářích před zpracováním serverem nebo dynamickému vytváření menu a jiným úpravám statické stránky, jako je například zobrazení aktuálního data, času apod. Tyto skripty jsou nejčastěji psány v JavaScriptu, který je podporován dnes všemi nejpoužívanějšími prohlížeči.

1.2.1 JavaScript

JavaScript je jednoduchý jazyk se syntaxí vycházející z jazyku Java. S JavaScriptem přišla firma Netscape a zabudovala jej do svého prohlížeče Netscape Navigator. JavaScript se zapisuje přímo do HTML kódu stránky a umí posloužit v mnoha situacích. Jeho nejčastější použití bylo ve spojení s formuláři. Druhou oblastí použití JavaScriptu jsou vylepšení interaktivnosti stránek – celkem snadno jde zařídit, aby odkaz změnil barvu po přejetí myši apod. Dnes Javu i JavaScript podporují oba nejrozšířenější prohlížeče Netscape Navigator i Microsoft Internet Explorer.

1.2.2 Dynamické HTML (DHTML)

DHTML vychází ze stejné myšlenky jako JavaScript. V DHTML je přístupný každý objekt webové stránky a s každým objektem můžeme kdykoliv manipulovat, měnit jeho obsah, způsob zobrazení, či polohu. Jako objekty jsou přístupné i styly připojené ke stránce a jejich změnou lze velice jednoduše dosáhnout překvapivých vizuálních efektů. Stejně jako v případě skriptovacích jazyků, ne všechny prohlížeče podporují DHTML. Implementaci firmy Microsoft prohlížeče Microsoft Internet Explorer 4.x a vyšší, implementaci firmy Netscape prohlížeče Netscape Communicator 4.x a vyšší. [2]

1.2.3 Java-aplety

Jazyk Java byl představený firmou Sun Microsystems. Tento jazyk umožňuje psaní Java-apletů, což jsou krátké programy, které jsou začleněny přímo do HTML stránky. Na webové stránce mají vyhrazen prostor, který je zcela pod jejich kontrolou. Java se využívá pro jednoduché animace oživující stránky a v řadě zábavných her. Velká je výhoda Javy je její nezávislost na platformě. Programy se po síti přenášejí ve formě tzv. byte-code (bajtového kódu), který je spustitelný v libovolném operačním systému, pokud pro něj existuje interpret Javy.

2 OBECNÝ ÚVOD DO TVORBY APLIKACÍ INTERNETU

Web je obrovská otevřená kniha s milióny stránek, kterou může každý číst a do které může každý psát; její stránky jsou v Čechách, na Slovensku, v USA nebo třeba v Africe. Druhý půvab webu spočívá v obrovské šířce využití tohoto média – je to román, noviny, encyklopedie, slovník, obrázková kniha, učebnice, hudební nosič nebo třeba taky televize. A také se stále častěji stává místem pro obchodování s čímkoli.

Princip webu spočívá především ve zrození nového typu klientského programu, který běží na počítači u uživatele. Říká se mu prohlížeč (anglicky browser). Jedná se o program, který dekóduje poměrně úsporná data a jednoduché instrukce zaslané serverem, sestaví z nich stránku a tu zobrazí ve svém hlavním okně. Nevýhoda internetu spočívá v tom, že přenosové kanály mají velice malou průchodnost například ve srovnání s lokální počítačovou sítí, a musí se maximálně šetřit s objemem dat, která jsou přes Internet zasílána. Prohlížeč je z tohoto hlediska ideální – přes Internet cestují pouze nezbytně nutné stavební prvky, často ještě v komprimovaném tvaru, a prohlížeč z nich sestaví výslednou stránku. Druhou výhodou webu je pak princip hypertextu, kdy jsou jednotlivé stránky navzájem (a s dalšími soubory) propojeny pomocí odkazů, kterým se říká linky nebo hyperlinky. Odkazy mohou mířit na jakékoli místo na Internetu, od souboru ve stejném adresáři jako je soubor prohlížený, či na soubor na počítači na druhém konci světa. [3]

2.1 HTML

Web používá jazyk pro popis stránek. Tento jazyk se jmenuje Hypertext Markup Language, používanější je jeho zkratka HTML. Jeho důležité základní principy jsou:

- a) Jedná se vždy a pouze jen o textový formát. Pokud se na stránce objevují binární data jako různé obrázky, animace nebo zvuky, je na ně odkazováno. To znamená, že tato data nejsou umístěna do souboru se základním popisem stránky.
- b) Všechny příkazy tohoto jazyka i se svými parametry se uzavírají do špičatých závorek. Vždy hned za první, otevírající závorkou je jméno příkazu, dále jsou pak jeho parametry.
- c) Příkazy jsou buď párové nebo nepárové. Párový příkaz slouží k formátování elementu, jeho první díl je před formátovaným elementem a druhý těsně za tím, čímž je vymezena

oblast, na kterou se formátování aplikuje. Nepárový příkaz se vztahuje na celý dokument (např. na jeho pozadí) nebo na element, který už je sám o sobě přesně vymezený (např. obrázek).

Při své práci webový prohlížeč otevírá nejdříve soubor HTML. Interpretuje jej a na obrazovce zobrazí to, co zná – tedy texty, které tento soubor obsahuje, a barvu pozadí. Pak načítá objekty, které stránka obsahuje jako odkazy, což jsou především obrázky. Ty jsou datově téměř vždy mnohem větší než texty, načítají se postupně a také se postupně zobrazují. Soubory ve formátu HTML mají příponu .htm nebo .html. [3]

Obecná struktura stránky

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 3.2//EN">  
...označení typu dokumentu, verze HTML  
<HTML> ... počátek textu ve formátu HTML  
<HEAD> ... počátek hlavičky  
<TITLE> Jméno dokumentu </TITLE>  
<META NAME="popis" CONTENT="Co dokument obsahuje">  
... tzv. meta-informace, toto je jen příklad z mnoha variant  
</HEAD> ... konec hlavičky  
<BODY> ... počátek těla, vlastního zobrazovaného obsahu stránky  
... vlastní zobrazovaný obsah  
</BODY> ... konec těla stránky  
</HTML> ... konec formátu HTML
```

2.2 Kaskádové styly

2.2.1 Význam a strategie použití CSS

Před nástupem CSS se HTML dokumenty formátovaly výhradně prostředky jazyka HTML, který nabízí poměrně široké spektrum značek a atributů. Například styl písma lze v HTML nastavit značkami ,,<i>, bloky textu lze formátovat značkou <center>,

případně `<div>` v kombinaci s atributem `align`. K rozvržení obsahu celé stránky pak obvykle slouží prvek `<table>`.

CSS k formátovacím prostředkům představuje vhodnou alternativu, případně doplněk. Význam CSS je však širší. Podívejme se, co vše vám může využití CSS v praxi přinést:

- širší formátovací možnosti
- snadná tvorba a údržba konzistentního stylu
- oddělení struktury a stylu
- vyšší přístupnost dokumentů
- dynamická práce se styly
- formátování XML dokumentů

Strategie použití CSS

Kaskádové styly lze použít různým způsobem a v různém rozsahu. V praxi se nejčastěji uplatňují tři strategie použití:

- obohacení formátovacích možností
- veškeré formátování s výjimkou rozmístění (layoutu) prvků
- formátování jen pomocí CSS, včetně rozmístění prvků

Žádnou z těchto strategií nelze automaticky označit za lepší či nejlepší. Záleží na podmínkách konkrétního projektu a úsudku webdesignéra, kterou ze strategie zvolí a proč. Všechny tři strategie jsou dále popsány ve své ideální podobě. Většinou se však používají různé kombinace a varianty podle vlastních potřeb. [4]

Obohacení formátovacích možností

Jedná se zřejmě zatím o nejrozšířenější strategii využívání CSS. Základem je tradiční HTML dokument využívající značek starších norem jazyka (HTML 3.2, 4.0), včetně značek formátovacích. Kaskádové styly jsou použity pouze jako doplněk k dosažení těch formátovacích efektů, které standardními prostředky HTML vytvořit nelze. Nejčastěji se

jedná např. o určení velikosti písma v pixelech, stylování formulářových prvků (barva, orámování a velikost tlačítek a vstupních polí).

Veškeré formátování s výjimkou rozmístění (layout) prvků

Základní princip spočívá v rozvržení prvků na stránce pomocí jednoduché tabulky, zatímco veškeré ostatní formátování je řízeno externím stylovým předpisem. Například, pro rozdělení stránky na tři sloupce se použije jediná tabulka s jedním řádkem a třemi buňkami. Tyto buňky pak již mohou obsahovat strukturálně čistý HTML kód, podle potřeby případně doplněný prvky `<div>` v roli kontejnerů funkčně a strukturálně vymezených částí obsahu. Občas se sice vnořování tabulek nelze vyhnout, mělo by však být používáno spíše výjimečně a pouze tehdy, když neexistuje jiné řešení.

Formátování jen pomocí CSS, včetně rozmístění prvků

CSS svěříme veškeré formátování dokumentu, včetně rozvržení stránky a polohování jednotlivých prvků. Protože se rozvržení stránky v této koncepci obejde bez tabulek, vžil se pro ni název beztabulkový design. Základem kvalitního návrhu stránky je v tomto případě perfektně strukturovaný zdrojový kód HTML. Ze všech tří koncepcí se tato vyznačuje nejprůhlednějším a nejsnáze modifikovatelným zdrojovým kódem jak HTML dokumentu, tak stylového předpisu (stylových předpisů).

2.2.2 Vazba na HTML dokument

Aby mohl být dokument zformátován prostřednictvím kaskádových stylů, musí být stylový předpis k dokumentu nějak připojen. V případě HTML dokumentů k tomu lze použít několika různých prostředků s různými výhodami a nevýhodami a různou mírou podpory v klientech. Právě různá míra podpory navíc umožňuje „filtrovat“ stylové předpisy pro různé prohlížeče. [2]

Základní metody připojení stylů k (X)HTML

Existují tři základní metody, jak připojit stylový předpis (stylové předpisy) k HTML dokumentům:

- prvek `<link>`
- prvek `<style>`
- atribut `style` různých HTML prvků

Prvek `<link>`

Prvek `<link>` se používá pro připojení stylového předpisu uloženého v externím souboru. Jedná se o preferovaný způsob pro normální použití. Mezi hlavní výhody toho způsobu patří:

- pro celé webové místo nebo jeho sekci stačí jediný soubor se stylovým předpisem, což výrazně zjednodušuje jeho správu a usnadňuje dosažení jednotné grafické úpravy celého webového místa
- po prvním načtení spolu s prvním dokumentem daného webového místa, se stylový předpis cachuje na straně klienta a načítání dalších dokumentů z téhož místa se tím podstatně urychlí

Samotný prvek se vkládá výhradně do hlavičky (`<head>`).

Příklad:

```
<link rel ="stylesheet" type="text/css" href="style1.css" media="all">
```

Prvek `<style>`

Stylový předpis může být vložen přímo do (X)HTML dokumentu prostřednictvím prvku `<style>`. Stejně jako `<link>` se vkládá do hlavičky (`<head>`) dokumentu.

Příklad:

```
<style type ="text/css">

body {

    color: #eee;

    background: #000 none;

    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
```

```
font-size: 100%;  
}
```

Tento způsob připojení stylového předpisu je již méně praktický. Neodděluje styly od dokumentu tak zřetelně, jako připojení externího stylového předpisu což má za následek celkové zvětšení dokumentu a necachování (načítá se s každou novou stránkou znovu).

Atribut Style

Styly jde v (X)HTML přiřadit i jednotlivým prvkům prostřednictvím atributu style. Tato metoda se nazývá vřazené stylové předpisy (inline style sheets) a nejlépe ji ilustrují dva příklady:

```
<body>  
  
<h1 style ="font-size: 150%; color:  #f00"> Nadpis dokumentu </h1>  
  
<p style ="font-style: italic">Nadpis nad tímto odstavcem bude červeným  
písmem o velikosti 150%. Text tohoto odstavce bude vykreslen italikou  
(kurzívou).</p>  
  
</body>
```

Vřazovat stylové předpisy přímo do kódu (X)HTML dokumentu je obecně nevhodné a v novějších verzích XHTML (od verze 1.1) dokonce nepřípustné. [4]

2.3 PHP (Hypertext Procesor)

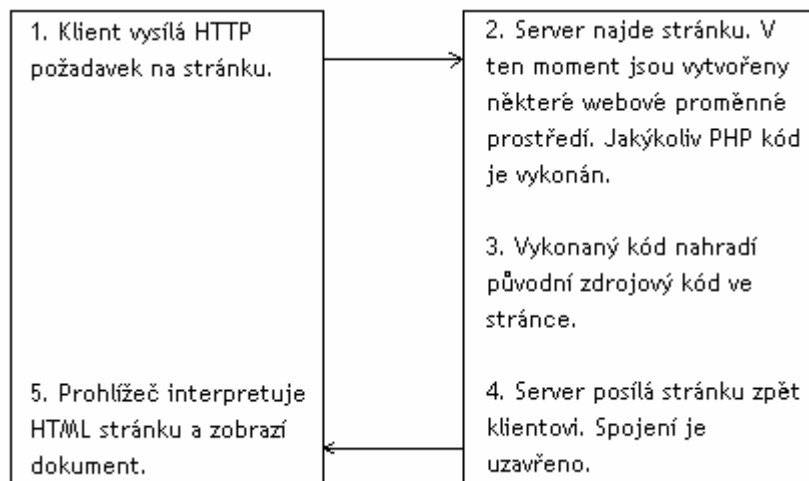
2.3.1 Základy PHP

PHP bylo vytvořeno před několika lety jako programovací jazyk určený zejména pro web. Na rozdíl od ostatních jazyků, PHP se používá výhradně pro zpracování webových stránek. PHP je umístěno na serveru, kde je nainstalovaný web server, v dnešní době převážně Apache pro Linux a Microsoft IIS 5.0 pro MS Windows. To znamená, že uživatelův požadavek na straně klienta se vezme a pracuje na straně serveru a konečný výsledek zpracování se pošle zpět do prohlížeče uživatele. [5]

Webová stránka může být vytvořena buďto jako statický nebo dynamický dokument. Být statický znamená, že obsah HTML dokumentu se nemění. Dynamický znamená, že se tento obsah v průběhu používání aplikace mění. Tyto typy dokumentů jsou obvykle založeny na formulářích, a to je přesně ten okamžik, kdy přichází na scénu PHP. PHP kód je součástí klasického HTML kódu. Například můžeme mít normální HTML stránku s částmi PHP, které zpracovávají nebo jen kontrolují různé informace. PHP je skvělý v tom, že může informace buď samostatně zpracovávat nebo dokonce sám generovat HTML kód.

Pokud se prohlížeč snaží do počítače natáhnout stránky, které obsahují PHP, ať už obsahují pouze PHP skripty nebo HTML stránky obohacené PHP skripty, PHP kód je zpracován modulem Apache (nebo CGI) a vykonán. Tento spuštěný kód nahradí původní PHP kód, přičemž původní HTML zůstane nedotčeno. Jelikož je PHP spouštěn na serveru, mluvíme o tzv. programovacím jazyku na straně serveru. Prohlížeč na straně klienta poté již interpretuje pouze čisté HTML. Princip stručně zobrazuje Obr. 1. Když dostane dokument do své moci PHP, stane se hned několik věcí. Jednou z nich je vytvoření proměnných webového prostředí, které nám mohou říct o prostředí mnoho věcí, například ze kterého prohlížeče požadavek pochází. [5,6]

Aby stránka mohla být dynamická, musí být schopna zpracovávat informace z volajícího prohlížeče. Tento požadavek zvládá PHP rychle a jednoduše. Na to, aby webové stránky mohly být skutečně dynamické, potřebujeme databázi, která běží na pozadí webové aplikace.



Obr. 1. Interakce klient – server a PHP

„Na pozadí“ znamená to, že je databázový server obvykle umístěn na stejném serveru jako server webový. Použití databází umožňuje uživateli získat a ukládat různé informace. Jednou ze skvělých věcí, které PHP zvládá, je spolupráce s různými databázovými servery jako je třeba:

MySQL
MS SQL server
Oracle
Sybase
Adabas D
PostgreSQL
Solid
Velocis
Informix

PHP je založen na open source, což je jedna z dalších velkých výhod. Může být tedy použito jak pro soukromé, tak pro komerční účely bez toho, aby se muselo cokoli platit. PHP je také nezávislé na platformě. Tím myslím, že jej můžeme používat na jakémkoli Linuxu, UNIXu nebo systému Windows.

PHP může sloužit i jako brána k dalším, na internetu běžně poskytovaným službám, protože obsahuje knihovny některých internetových protokolů, jako je http, FTP, POP3, SMTP, LDAP, SNMP, NNTP atd. [1,2]

2.3.2 Jazyk PHP

Jak už bylo řečeno, zdrojový kód PHP skriptu se vkládá přímo do zdrojového kódu HTML stránky. Z toho vyplývá, že tak jako v HTML má každý element svůj začátek a konec, mezi kterým je definován, tak i PHP skript musí být definován mezi svými HTML TAGy, aby server poznal, kde skript začíná a kde končí. Způsobů, jak PHP skript vložit do HTML stránky, je více. Nejpoužívanější vypadá takto:

```
<? echo "První způsob"; ?>

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>1. způsob</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<? echo "První způsob"; ?>
</BODY>
</HTML>
```

Druhý způsob je vhodný zejména pro generování XML dokumentů:

```
<?php echo "Druhý způsob"; ?>

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>2. způsob</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<?php echo "Druhý způsob"; ?>
</BODY>
</HTML>
```

2.3.3 Syntaxe PHP

Syntaxe PHP se velice podobá syntaxi programovacího jazyka C. Každý příkaz musí být oddělen od příkazu dalšího. Existují dvě možnosti. Jednak můžeme každý příkaz uvést samostatně mezi znaky `<? a ?>`:

```
<? $pocet = 20 ?>
<? echo $pocet ?>
```

Druhou možností je oddělit jednotlivé příkazy pomocí středníku:

```
<?
    $pocet = 20;
    echo $pocet;
?>
```

Podstatnou vlastností každého programovacího jazyka je, jak reaguje na malá a velká písmena. V PHP můžeme používat pro zápis příkazů a funkcí libovolná písmena (malá, velká i jejich kombinaci). Je tedy jedno jestli použijeme echo, Echo, eCho nebo ECHO. U proměnných však záleží na velikosti písmen. \$pocet, \$Pocet a \$POCET jsou tedy tři různé proměnné. V názvech proměnných můžeme používat i číslice a podtržítko. První znak proměnné musí být vždy písmeno. [6]

2.4 Relační databáze

Relační databáze je databáze sestavená z řady tabulek, jejichž sloupce jsou vázány na sloupce v jiných tabulkách. Takto propojená datová pole jsou na sobě určitým způsobem závislá. Jejich vztahy jsou založeny na klíčových hodnotách uložených v příslušných sloupcích.

Relační databáze je velmi intuitivní – napodobuje způsob myšlení lidí. Lidé mají sklon seskupovat podobné objekty do systematických celků a rozkládat složité objekty na jednodušší. [1]

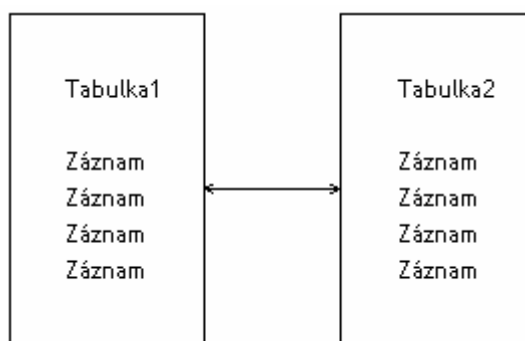
Nastavení relací mezi aplikačními objekty

Před fyzickým vytvořením nové databáze je definice vztahů mezi jednotlivými aplikačními objekty. Tato úloha obvykle nepatří k nejjednodušším. Musíte určit, zda mezi objekty nějaký vztah skutečně existuje. Existuje-li, musíte určit, o jaký typ relace jde.

V relační databázi rozlišujeme tři typy relací: 1:1, 1:N a M:N.

Relace 1:1

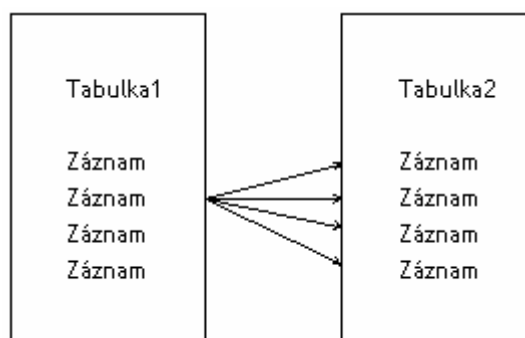
Relace 1:1 je sdružení dvou tabulek, u něhož hodnota primárního klíče každého záznamu primární tabulky odpovídá hodnotě shodného pole nebo polí právě jednoho záznamu související tabulky. Tento typ relace znázorňuje Obr. 2.



Obr. 2. Relace 1:1

Relace 1:N

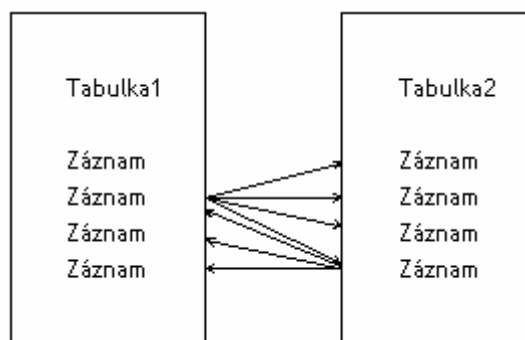
Je to sdružení dvou tabulek, u něhož hodnota primárního klíče každého záznamu primární tabulky odpovídá hodnotě shodného pole nebo polí mnoha záznamů související tabulky (viz. Obr. 3).



Obr. 3. Relace 1:N

Relace M:N

Nazýváme tak sdružení dvou tabulek, u něhož může každý záznam kterékoli z obou tabulek souviset s mnoha záznamy zbývající tabulky. Relace typu M:N může způsobovat určité problémy. Jedním z nich je možnost vzniku přebytných dat, která porušují pravidla normalizace.



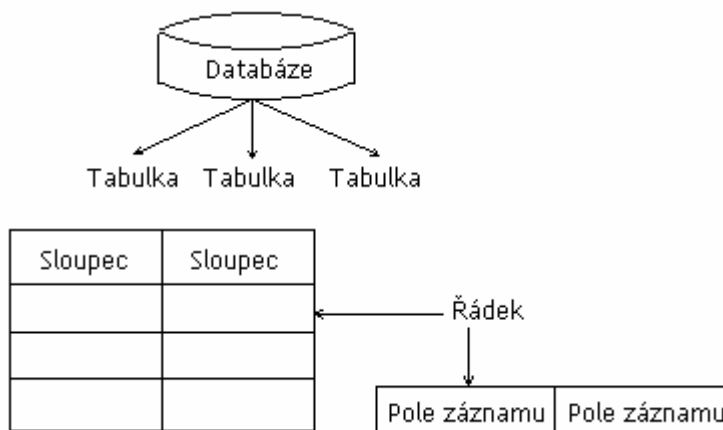
Obr. 4. Relace M:N

2.4.1 MySQL

MySQL (vyslovuje se „maj Es Qju El“) je otevřený systém. Je to systém správy relačních databází podnikové úrovně spouštěný ve více vláknech (procesech). Vyvinula jej švédská společnost TcX. Produkt je rychlý, spolehlivý a neobyčejně pružný. Nyní se používá v mnoha místech na celém světě. Jeho hlavními uživateli jsou univerzity, poskytovatelé připojení k síti Internet a různé neziskové organizace. Důvodem této obliby je zejména cena produktu (zpravidla je poskytován bezplatně). [1,7]

Databázový systém MySQL je často zaměňován s SQL, což je strukturovaný dotazovací jazyk, vyvinutý společností IBM. Nejde tedy o jakousi novou tvář zmíněného jazyka, ale o databázový systém, který tento jazyk využívá k manipulaci s daty, případně k jejich vytváření či zobrazení. MySQL je program pro správu databáze, stejně jako je aplikace Microsoft Excel určena pro správu tabulek. SQL je programovací jazyk, který je v aplikaci MySQL používán k uskutečnění různých úloh v rámci používané databáze.

Databáze je posloupnost strukturovaných a velmi efektivně uspořádaných souborů uložených na počítači. Tyto soubory mohou obsahovat ohromná množství informací, s nimiž můžete podle potřeby manipulovat nebo je vyhledávat. Databáze je uspořádána hierarchicky odshora dolů. První je databáze, která obsahuje velké množství tabulek. Dále je tabulka. Každá tabulka je sestavena z řady sloupců. Data jsou ukládána v řádcích (záznam) a jednotlivé položky záznamu, tedy místa, kde se záznam protíná se sloupcem, se nazývají položkami záznamu neboli poli tabulky. Popsané uspořádání znázorňuje obrázek Obr. 5.



Obr. 5. Anatomie databáze

MySQL je však víc než jen pouhá databáze. Je to systém, který databázi spravuje.

2.4.2 SQL dotazy

Jazyk SQL vznikl v 70. letech z výzkumného projektu o relačních databázích firmou IBM. Byl přijat jako oficiální standard pro relační databáze. Používá se pro čtení, vkládání, aktualizaci a odstraňování dat. Nejvíce využívané příkazy jsou:

SELECT - slouží jako výběrový dotaz do databáze

Příklady:

```
SELECT * FROM osobni;
```

...vybere všechny záznamy z tabulky

```
SELECT * FROM zak WHERE zak_prijmeni="vilímek";
```

...vybere všechny záznamy z tabulky zak, kde příjmení žáka je rovno vilímek

INSERT - přidání řádku do tabulky

Příklad:

```
INSERT INTO zak VALUES ('$zak_id', '$zak_jmeno', '$zak_prijmeni');
```

...vloží údaj do tabulky zak, tento SQL dotaz je nutné použít v rámci PHP dotazu do databáze, který namísto \$zak_id, \$zak_jmeno, \$zak_prijmeni nahradí požadované údaje z vyplněného formuláře při vložení nového žáka do databáze

UPDATE - modifikace hodnoty v tabulce

Příklad:

```
UPDATE test_users SET datum=now() WHERE login='$PHP_AUTH_USER';
```

...provede aktualizaci pole datum v tabulce test_users u uživatele jehož údaj login je roven záznamu uloženém v proměnné \$PHP_AUTH_USER, funkce now() dosadí aktuální čas a datum (v rámci PHP skriptu)

DELETE - vymazání řádků z tabulky

Příklad:

```
DELETE FROM zak WHERE zak_id='$cislo';
```

...provede výmaz celého záznamu, kde se zak_id rovná hodnotě uložené v proměnné \$cislo (v rámci PHP skriptu)

2.4.3 Výpis základních funkcí pro práci s databází MySQL

mysql_affected_rows - vrátí počet změněných záznamů v MySQL po posledním dotazu

mysql_close - ukončí (zavře) MySQL spojení

mysql_connect - vytvoří spojení s MySQL serverem

mysql_create_db - vytvoří MySQL databázi

mysql_db_query - provede MySQL dotaz

mysql_error - vrátí text chybové zprávy předchozího MySQL příkazu

mysql_fetch_array - načte výsledný řádek do asociativního, čís.pole nebo obojího

mysql_fetch_assoc - načte výsledný řádek do asociativního pole

mysql_fetch_row - načte výsledný řádek do pole

mysql_free_result	- uvolní výsledek z paměti
mysql_list_dbs	- načte všechny databáze dostupné na MySQL serveru
mysql_list_fields	- načte výsledek s obsahem položky
mysql_list_tables	- načte všechny tabulky v MySQL databázi
mysql_num_fields	- vrátí počet položek ve výsledku
mysql_num_rows	- vrátí počet záznamů ve výsledku
mysql_pconnect	- otevře persistentní spojení s MySQL serverem
mysql_query	- pošle MySQL dotaz
mysql_result	- načte výslednou hodnotu jedné položky
mysql_select_db	- vybere MySQL databázi
mysql_tablename	- načte jméno tabulky

2.4.4 Datové typy

Jako všechny databázové systémy i MySQL nabízí ve standardní výbavě několik datových typů. Různé verze mohou obsahovat více či méně možností, proto uvádím jen nejdůležitější z nich. [1,7]

Tabulka II. Číselné datové typy

typ	velikost
TINYINT	1 byte
SMALLINT	2 bytes
MEDIUMINT	3 bytes
INT	4 bytes
INTEGER	4 bytes
BIGINT	8 bytes
FLOAT	4 bytes
DOUBLE	8 bytes
DOUBLE PRECISION	8 bytes
REAL	8 bytes

Tabulka III. Časové datové typy

typ	velikost
DATE	3 bytes
DATETIME	8 bytes
TIMESTAMP	4 bytes
TIME	3 bytes
YEAR	1 byte

Tabulka IV. Řetězové datové typy

typ	počet znaků
CHAR (M)	max.velikost 255
VARCHAR (M)	proměnlivý CHAR, max.velikost 255
TINYBLOB, TINYTEXT	2^8
BLOB, TEXT	2^{16}
MEDIUMBLOB, MEDIUMTEXT	2^{24}
LOB, LONGTEXT	2^{32}

3 TVORBA STRÁNEK

3.1 Použitý software a hardware

Jak již bylo zmíněno ve druhé kapitole, je třeba mít pro tvorbu stránek v jazyce PHP a MySQL patřičné serverové programy. Bez nich by bylo samotné ladění stránek nemožné. Tyto programy musí být nakonfigurovány pro vzájemnou spolupráci. U internetového serveru všechno nainstaluje a nakonfiguruje jeho správce, ale na osobním počítači bylo nutné si vytvořit vlastní testovací server.

Každý takový server by měl obsahovat následující programy:

- HTTP server, například Apache
- podporu pro PHP na tomto serveru
- databázový program MySQL

3.1.1 Instalace na mém počítači

Dříve bylo bezchybné rozběhání testovacího serveru trochu složitější. Výhodu měli jen uživatelé Linuxu, kteří hned při instalaci systému mohli PHP přidat. Dnes existuje snadná volba i pro uživatele operačních systémů Windows.

Na serveru www.phpgeek.com byl stáhnut balík, který se jmenuje PHPTriad, a obsahuje právě ty tři nezbytné součásti každé windowsovske instalace a to server Apache, modul PHP pro Apache a databázi MySQL. Navíc jsou v balíčku další zajímavé programy usnadňující práci. Všechno je to freeware. Další výhodou „Triády“ je vzájemná nakonfigurovanost těchto tří programů.

Konfigurace Apache

Všechna nastavení serveru Apache se dělají úpravou souboru `httpd.conf`, který se nachází ve složce `conf`. Dají se v něm dělat virtuální servery, přesměrování, logování a podobné věci. Každopádně pro základní chod není nutné nastavovat vůbec nic.

Konfigurace PHP

Veškeré nastavení PHP skriptů se dělá v souboru php.ini, který Triáda umísťuje do adresáře C:\apache\php . Dříve se tento soubor jmenoval php3.ini a byl v systémové složce Windows. Není třeba v něm nic měnit, alespoň zpočátku.

Databáze MySQL

V Triádě se MySQL spouští jako služba Windows (dvěma příkazy najednou: Start MySQL a Shutdown MySQL v nabídce Start - Programs). MySQL nenabízí pro práci s daty žádné super rozhraní, leda příkazový řádek, kam se mohou zadávat SQL příkazy.

PHPMyAdmin

Balíček PHPMyAdmin je také součástí Triády a má také svoji ikonu v nabídce Start. PHPMyAdmin je celý napsán v PHP, takže se automaticky spouští v prohlížeči přes místní server. PHPMyAdmin je program pro administrování místních databází a hodně ulehčuje práci s databázemi. [8]

EasyPad 3.5

EasyPad je textový editor, který je optimalizován pro psaní HTML stránek. Obsahuje pomocníka pro vytvoření nové stránky, tabulek, seznam HTML značek s popisem, kontrolu pravopisu, konverzí kódování, čistící skripty a zpětnou editací HTML značek. EasyPad umí spolupracovat s libovolným množstvím externích prohlížečů.

Prohlížeče stránek

Browsersy neboli prohlížeče jsou nezbytným nástrojem při prohlížení, ale i tvorbě webových stránek. Při tvorbě bakalářské práce jsem používal Internet Explorer 6.0. Stránky byly také otestovány na nižší verzi IE 5.5, Firefox 1.0.1 a Opera 6.06. Na všech uvedených prohlížečích fungovaly stránky bezchybně.

Grafické programy

Pro úpravu obrázků a banerů jsem použil programy **Paint Shop Pro 6** a **Adobe Photoshop Elements 2.0**, které jsou určeny pro grafické práce a umožňují dosahovat velmi pěkných výsledků.

3.1.2 Hardwarové prostředky

Pro programování v jazyku PHP postačí jakýkoliv počítač s nainstalovanými programy, které jsou zmíněny v části 3.1.1. V mém případě se jednalo o počítač PC s následujícími parametry:

- procesorové označení Intel Pentium II 333 MHz
- operační paměť SDRAM 256MB
- pevný disk Western Digital 40 GB
- grafická karta ATI Rage 4MB
- FDD, CDROM

3.1.3 Volba internetového serveru

Po dohodě s vedením DDM Brumov-Bylnice jsme se rozhodli, umístit webové stránky na server společnosti Hyperlink, která za mírný poplatek nabízí tyto výhody:

50 MB diskového prostoru bez reklamy, 1 E-mailovou schránku s kapacitou 25 MB, FTP účet, podporu PHP, POP3, SMTP, MySQL databázi, webový server Apache...[9]

Webová adresa pro přístup na stránky je: **<http://ddmbylnice.hyperlinx.cz>** .

3.2 PHP a MYSQL Přístup do databáze

Před zahájením práce s databází pomocí PHP skriptů je nutné se k databázi přihlásit. K tomu slouží funkce *mysql_connect* nebo *mysql_pconnect*. První funkce se přihlásí k databázi a po změně stránky dojde ke zrušení spojení. Tak je potřeba se připojovat na každé stránce znovu. V druhém případě je otevřeno spojení s databází permanentně. Druhým příkazem dojde k přihlášení do vybrané databáze (*mysql_select_db*). Využívám převážně funkci *mysql_connect*. Pro připojování k databázi jsem si vytvořil soubor *test.php*, který je umístěn v adresáři *nastaveni*, a má následující podobu:

```
<?
    $mysql_host      = "localhost";
    $mysql_username  = "";
    $mysql_pass      = "";
    $mysql_db        = "ddm";

    @$spojeni = MySQL_Connect($mysql_host, $mysql_username, $mysql_pass);

    if (!$spojeni) {
        echo "Nepodařilo se připojit k databázi.<br>\n";
        exit;
    }

    $db=MySQL_Select_DB($mysql_db, $spojeni);

    if (!$db) {
        echo "Nelze pracovat s databází.";
        exit;
    }
?>
```

Na tento soubor se pak odkazují následujícím příkazem:

```
<?
include ("nastaveni/test.php");
?>
```

3.3 Struktura tabulek

Celá databázová aplikace obsahuje celkem 9 tabulek. V příloze č.1 je struktura všech tabulek, názvů sloupců a definice datových typů. Dále uvádím jen stručný popis jednotlivých tabulek.

Aktualita

Tabulka obsahuje 4 sloupce pro vkládání informací týkajících se novinek a aktualit DDM Brumov-Bylnice. Obsahuje nadpis, samotnou zprávu a datum přidání nové aktuality.

Krouzek

Tabulka slouží k ukládání informací o jednotlivých nabízených kroužcích. Obsahuje název oddělení, název kroužku, den a čas konání, cenu, místo, popis, maximální počet dětí a datum vytvoření nového kroužku. Obsahuje 11 sloupců.

Tabor

Obsahuje nabídku letních táborů. Ukládané informace jsou: název tábora, věk dětí, termín, informace o ubytování, stravě, programu, ceně a datumu vytvoření nového tábora.

Zak

Tabulka slouží pro ukládání osobních údajů dětí, jako například: uživatelské jméno, jméno, příjmení, heslo, škola, třída, datum narození, ulice, číslo, město, poštovní směrovací číslo, telefon, email, povolení pro zasílání aktualit a datum registrace. Obsahuje 16 sloupců.

Jeclenem

Tato tabulka slouží pro propojení záznamů tabulek *zak* a *krouzek*. Obsahuje 2 sloupce: *zak_id* a *krouzek_id*.

Vedouci

Zde se ukládají informace o jednotlivých vedoucích kroužků. Tabulka obsahuje 3 sloupce a uchovává informace o osobním čísle, jménu a příjmení vedoucího.

Jevedoucim

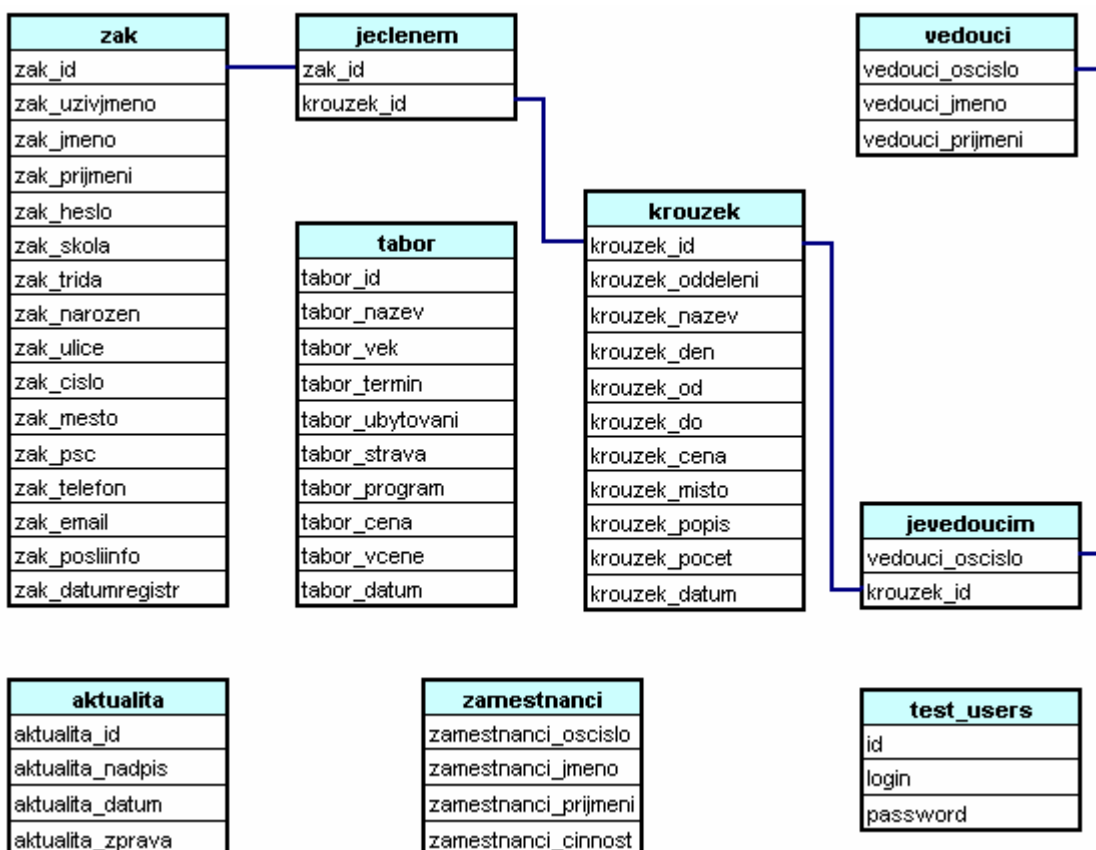
Podobně jako tabulka *jeclenem* slouží tabulka *jevedoucim* k propojení dvou tabulek *vedouci* a *krouzek*.

Zamestnanci

Tabulka slouží k ukládání informací o ostatních zaměstnancích DDM (vedení a správní zaměstnanci). U každého zaměstnance se zde zapisuje osobní číslo, jméno, příjmení a činnost, kterou vykonává.

Test_users

Obsahuje přihlašovací údaje potřebné pro přístup do aplikace Správa stránek.



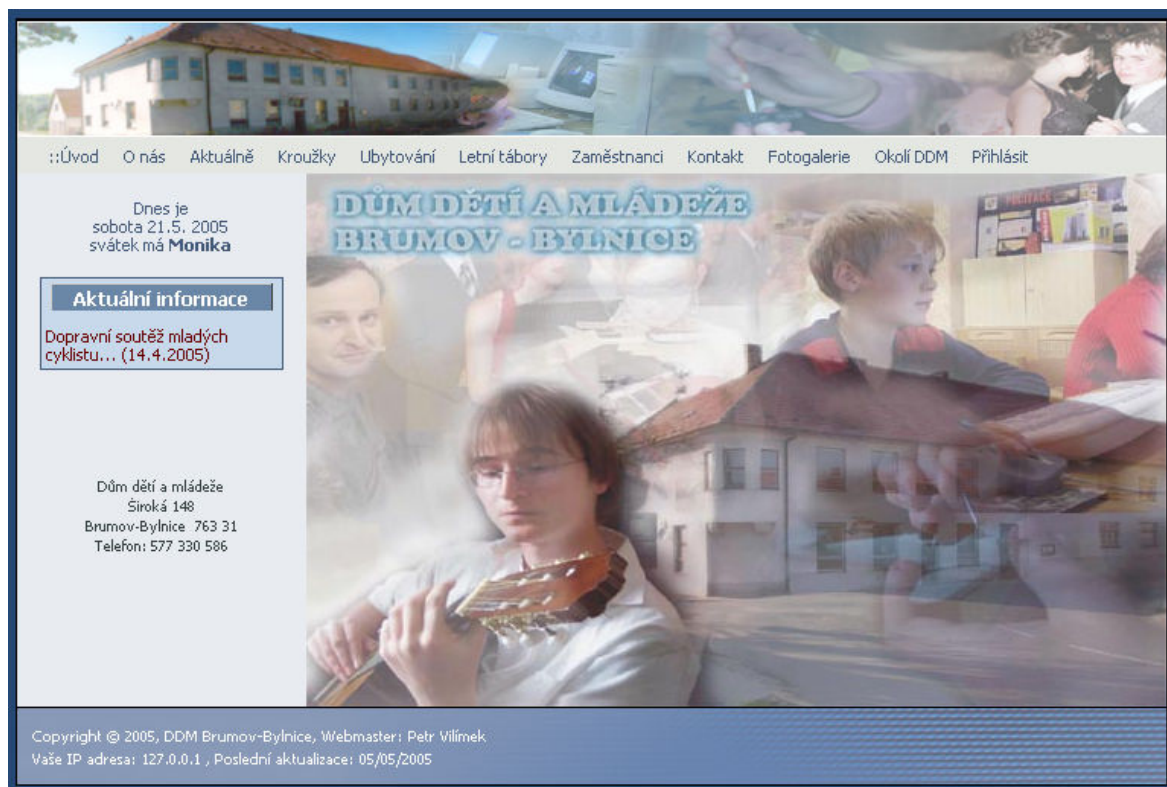
Obr. 6. Struktura tabulek databáze

Všechny tabulky obsahují identifikační čísla (id) nebo osobní čísla (oscislo), pomocí kterých je možné tvořit relace. Ty jsou indexované a jedinečné.

3.4 Webová prezentace

3.4.1 Základní popis

Prezentační a informační webový portál je rozdělen do dvou základních částí. První částí je samotná webová prezentace Domu dětí a mládeže v Brumově-Bylnici, která je stručně popsána v této kapitole. Následující kapitola se bude zabývat samotnou správou stránek.



Obr. 7. Úvodní webová stránka

Stránka je rozdělena do tří základních částí. V horním panelu se nachází hlavní menu s odkazy na jednotlivé informace. Levý sloupec informuje návštěvníky o aktuálním datumu a svátku. Ve světle modrém rámečku se nachází aktuální informace o dění v DDM a připravovaných akcích. Pod těmito informacemi jsou umístěny základní kontakty na Dům dětí a mládeže. Vedle levého menu můžeme vidět nejdůležitější část stránek obsahující informace pro návštěvníky. Spodní část stránek lemuje patička s informacemi o IP adrese návštěvníka a datumu poslední aktualizace stránek. [10,11]

3.4.2 Popis jednotlivých odkazů

Úvod

Jedná se o úvodní stránku dostupnou na webové adrese <http://ddmbylnice.hyperlinx.cz>, jejíž vzhled můžeme vidět na obrázku Obr. 7.

O nás

Zde se mohou návštěvníci dozvědět základní informace o vzniku a činnosti Domu dětí a mládeže v Brumově-Bylnici. Jedná se o stručný popis jednotlivých oddělení kroužků, zájmové činnosti a pořádaných akcí. Jsou zde i dokumenty přístupné veřejnosti jako je Výroční zpráva, přihlášky na letní tábory apod.

Aktuálně

Pod tímto odkazem můžeme najít nejnovější informace z DDM, na které se odkazuje z levého menu. Obsahují informace z databáze a jsou seřazeny od nejaktuálnějších po nejstarší. U každé aktuality je zobrazen datum, kdy byla přidána.

Kroužky

Jedná se asi o nedůležitější část stránek. Děti i rodiče se zde mohou dozvědět o nabídce kroužků pro aktuální školní rok. Kroužky jsou rozděleny do tří základních částí (Technika a přírodověda, Společenské oddělení, Sportovní oddělení) viz. Obr. 8.

Nabídka kroužků pro školní rok 2004/2005 -----

Technika a přírodověda



Společenské oddělení



Sportovní oddělení



Obr. 8. Výběr oddělení kroužků

Po kliknutí na jednotlivé obrázky se návštěvník stránek dostane do seznamu kroužků patřícího, vybraného oddělení. Každý kroužek pak obsahuje informace: název, datum a čas konání, jméno a příjmení vedoucího, stručný popis kroužku, cenu za školní rok, místo konání, informace o počtu přihlášených a maximálním počtu dětí a odkaz pro přihlášení do kroužku (Obr. 9).

Angličtina hravě		Pátek 16:00-18:00	Gabriela Vaňková
Základy anglického jazyka, slovní zásoba, hravá výuka (pro začátečníky).			
Cena: 300 Kč	Místo konání: DDM B-B	Přihlášeno: 0/20	přihlásit

Obr. 9. Ukázka kroužku

Ubytování

Pod tímto odkazem se nachází informace o ubytovně DDM a smlouva pro případné zájemce. Je zde ceník a základní informace o ubytovně a kapacitě lůžek. Stránka je doplněna dvěma fotografiemi zobrazující ubytovací prostory.

Letní tábory

Zde návštěvníci najdou přehled letních táborů pořádaných DDM. Tábory jsou uloženy v databázi a obsahují následující informace: název tábora, termín, doporučený věk dětí, cena, informace o ubytování, stravování a samotném plánovaném programu. K dispozici jsou také přihlášky, které si může kdokoli stáhnout a vytisknout.

Zaměstnanci

Stránka je rozdělena na 3 základní části. Informuje o vedení Domu dětí a mládeže, obsahuje stručný popis jejich pracovní náplně a je obohacena o fotografie. Druhou částí je seznam správních zaměstnanců. Ve třetí části následuje seznam vedoucích jednotlivých kroužků.

Kontakt

Pod tímto odkazem je adresa DDM včetně telefonního čísla, E-mailu, IČO, pracovní doby a úředních hodiny pro veřejnost. K dispozici je též formulář pro zaslání vzkazu nebo dotazu přímo na E-mail DDM.

Fotogalerie

Jak už název napovídá, zde mohou uživatelé shlédnout několik fotografií z akcí a dění v DDM. Fotogalerie je rozdělena do adresářové struktury s jednotlivými miniatury obrázků, které se po kliknutí myši zobrazí v původní velikosti.

Okolí DDM

Vzdálenější návštěvníci stránek jistě rádi uvítají stručný popis okolí města Brumov-Bylnice. Mohou se dozvědět jak a kde využít volný čas. Je zde uvedeno několik sportovních, turistických a kulturních památek. Na některá doporučená místa je i odkaz na jejich webové stránky.

Přihlásit

Každé dítě, které navštěvuje Dům dětí nebo se zajímá o aktivitu v DDM, se může pod tímto odkazem zaregistrovat a přihlašovat do osobního portálu. Pomocí tohoto portálu pak může požádat o zasílání aktuálních informací na E-mail, může se přihlašovat do jednotlivých kroužků, má přehled o kroužcích do kterých je již přihlášen a je mu povoleno jednotlivé nastavení měnit (Obr. 10). Registrační formulář je na Obr. 11. Při registraci nový uživatel zadává své uživatelské jméno, pod kterým se bude přihlašovat. Uživatelské jméno je jedinečné a nikdo jiný nemůže mít stejné. Dále je nutné, aby každý žák vyplnil: jméno, příjmení, heslo pro přihlašování, školu, třídu, datum narození, bydliště, telefon. Je důležité všechny tyto položky vyplnit. Pokud se tak nestane, bude uživatel informován podobnou hláškou jako na obrázku Obr. 12 a bude vyzván k nové registraci. Položku „E-mail adresa“ zadávají jen ti, kteří takovýto E-mail mají. Ti, kteří E-mail zadají, pak mohou zaškrtnutím potvrdit zasílání informací na tuto adresu a jsou o úspěšné registraci informováni.

[Přihlásit](#)

[Osobního portál žáka](#)

[Přihlásit do kroužku](#)

[Moje kroužky](#)

[Změna nastavení](#)

[Odhlásit](#)

Obr. 10. Osobní portál

Registrace nového žáka

Uživatelské jméno:

Jméno:

Příjmení:

Heslo:

Heslo znovu:

Škola:

Třída:

Datum a rok narození: (1990-12-01)

Ulice:

Číslo:

Město:

PSČ:

Telefon domů: +420

E-mail adresa:

zasílat info o aktualitách: ☐

odeslat

Obr. 11. Registrace nového žáka

Přihlásit

Potvrzení o registraci

Nebyly vyplněny všechny položky!

Obr. 12 Chybná registrace

Přihlásit

Moje kroužky

Kroužek	Termín	Místo konání
Obsluha a hry na PC	Úterý 15:00-17:00	DDM B-B
Do světa Internetu	Úterý 17:00-19:30	DDM B-B
Mladý rybář (začátečníci)	Úterý 15:00-17:00	DDM B-B
Mladý rybář (pokročilí)	Úterý 15:00-17:00	DDM B-B
Obsluha a hry na PC II.	Středa 14:00-16:00	DDM B-B
Základy programování	Čtvrtek 16:00-18:00	DDM B-B
Internet na PC	Pátek 17:00-19:00	DDM B-B

Obr. 13. Moje kroužky

Závazné přihlášení do kroužku je možné pouze po zaregistrování. Stačí kliknout na odkaz „Přihlásit do kroužku“ (viz. Obr. 10) a vybrat patřičný kroužek. Klinutím myši na tlačítko přihlásit, které se nachází u každého zájmové činnosti. Uživatel je pak dotázán, jestli to myslí opravdu vážně Obr. 14. Pokud dotaz potvrdí tlačítkem „Přihlásit“, je přihlášen do kroužku a tato informace je zapsána v patřičné tabulce databáze.

Kroužky

Závazná přihláška do kroužku

Opravdu se chcete závazně přihlásit do kroužku **Obsluha a hry na PC**?Jméno: **oskar**Příjmení: **oskar**

Přihlásit

Obr. 14. Závazná přihláška

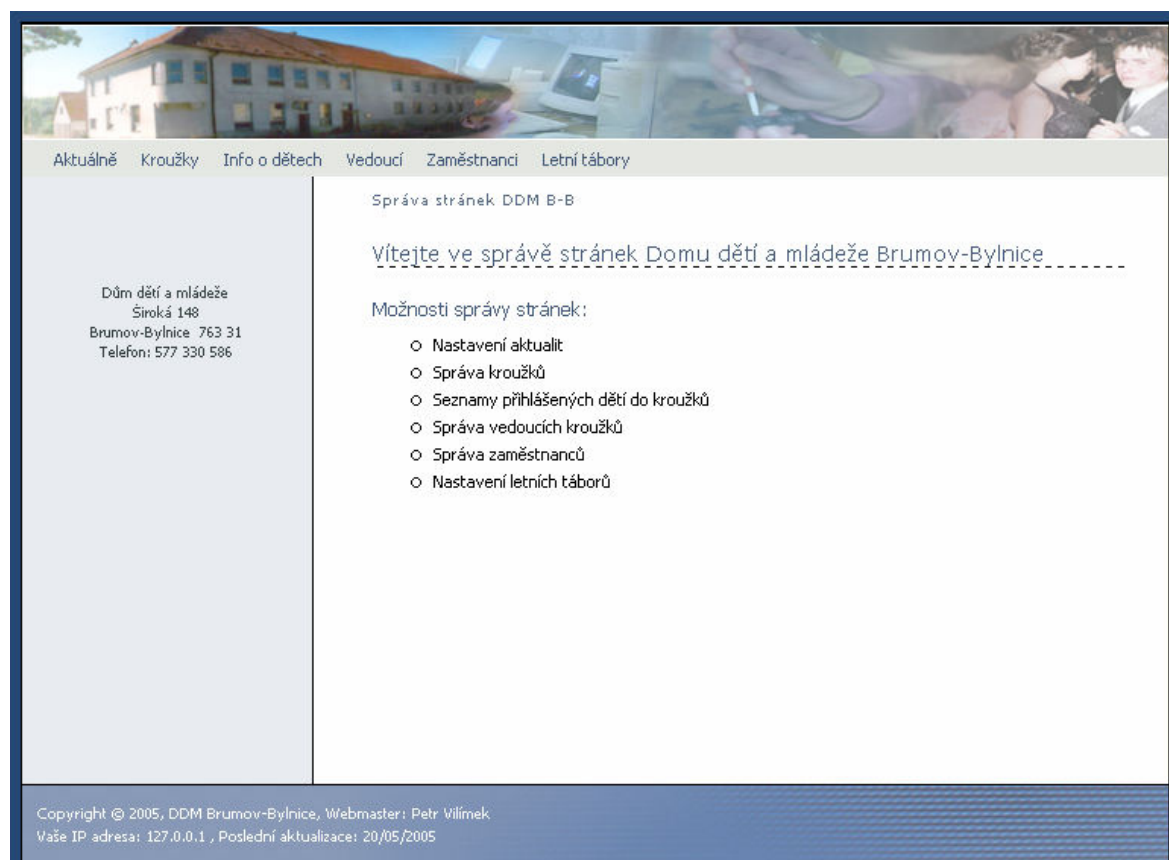
3.5 Správa stránek

Celá aplikace Správa stránek je zabezpečena proti nežádoucím návštěvníkům. Do aplikace má přístup pouze ten, který zná uživatelské jméno a heslo. K dnešnímu dni existují dvě uživatelská jména, která jsou uložena v tabulce databáze. Jedno uživatelské jméno a heslo má zaregistrované paní Františka Daňová z DDM a druhé správce stránek Petr Vilímek.

Pro autorizaci se využívají předdefinované systémové proměnné PHP – jmenovitě `$PHP_AUTH_USER` a `$PHP_AUTH_PW`. Tyto proměnné PHP umožňují spolupracovat s autorizačním procesem HTTP. Pokud si uživatel vyžádá chráněný soubor, otevře se speciální dialogové okno, ve kterém musí uživatel prokázat svou identitu. Pokud uživatel nezadá správné parametry, je žádán znovu o zadání uživatelského jména a hesla.

3.5.1 Základní popis

Stránka má velmi podobný vzhled jako samotná webová prezentace. Liší se jen v maličkostech. Její funkce a možnosti jsou zaměřeny pro snazší správu a nastavení určitých parametrů samotné webové prezentace. Úvodní stránka je zobrazena na obrázku Obr. 15. Možnosti aplikace jsou popsány v následující kapitole 3.5.2.



Obr. 15. Správa stránek

3.5.2 Popis jednotlivých odkazů

Aktuálně

Pod tímto odkazem najde uživatel výpis a počet všech aktualit uložených v databázi. Má možnost jak přidávat nové aktuality, tak již existující měnit či odstranit. Aktuality jsou seřazeny od nejaktuálnějších až po nejstarší. Položka „změnit“ slouží pouze pro změnu textu. Otevře se okno s formulářem patřící aktuality obsahující položky Nadpis a Text (Obr. 16). Při změně se nemění datum aktuality.

Aktuálně

Změna údajů jedné aktuality

Nadpis:

Dopravní soutěž mladých cyklistu...

Text:

Termín soutěže: 26.4.2005 ve 14.00
hodin - úterý

Místo konání: areál hřiště FC Triodyn
Bylnice

Vyhlašovatelem soutěže je: Centrum
služeb pro silniční dopravu Zlín ve
spolupráci s Magistrátem města Zlína,
Policíí ČR, Českým červeným křížem,

Změň údaje

Obr. 16. Změna údajů aktuality

Kroužky

Podobně jako u aktualit může správce stránek přidávat, měnit a odstraňovat kroužky. Vstupní stránka pod tímto odkazem obsahuje seznam všech vložených kroužků se základními informacemi (Obr. 17).

Kroužky

Výpis kroužků z databáze

přidej nový kroužek

Název	Den	Čas	Cena	Místo	Počet	Akce	
Obsluha a hry na PC	Úterý	15:00 17:00	300	DDM B-B	1/15	změnit	odstranit
Do světa Internetu	Úterý	17:00 19:30	500	DDM B-B	1/15	změnit	odstranit
Mladý rybář (začátečníci)	Úterý	15:00 17:00	300	DDM B-B	2/20	změnit	odstranit

Obr. 17. Výpis kroužků

U každého kroužku je nutné vyplnit všechny položky (název kroužku, oddělení, vedoucí, den konání, čas od, čas do, cenu, místo, popis, max. počet dětí). Seznam vedoucích se

načítá z tabulky Vedoucí. Formulář po zadávání těchto parametrů ukazuje obrázek Obr. 18.

Kroužky

Přidání nového kroužku

Název kroužku:

Oddělení:

Vedoucí:

Den konání:

Čas (od):

Čas (do):

Cena kroužku:

Místo konání:

Popis kroužku:

Max. počet dětí:

Obr. 18. Přidání nového kroužku

Info o dětech

Pod tímto odkazem jsou k dispozici seznamy dětí přihlášených do patřičných kroužků. Výběrem kroužku se uživateli zobrazí kompletní seznam přihlášených dětí se stručným popisem.

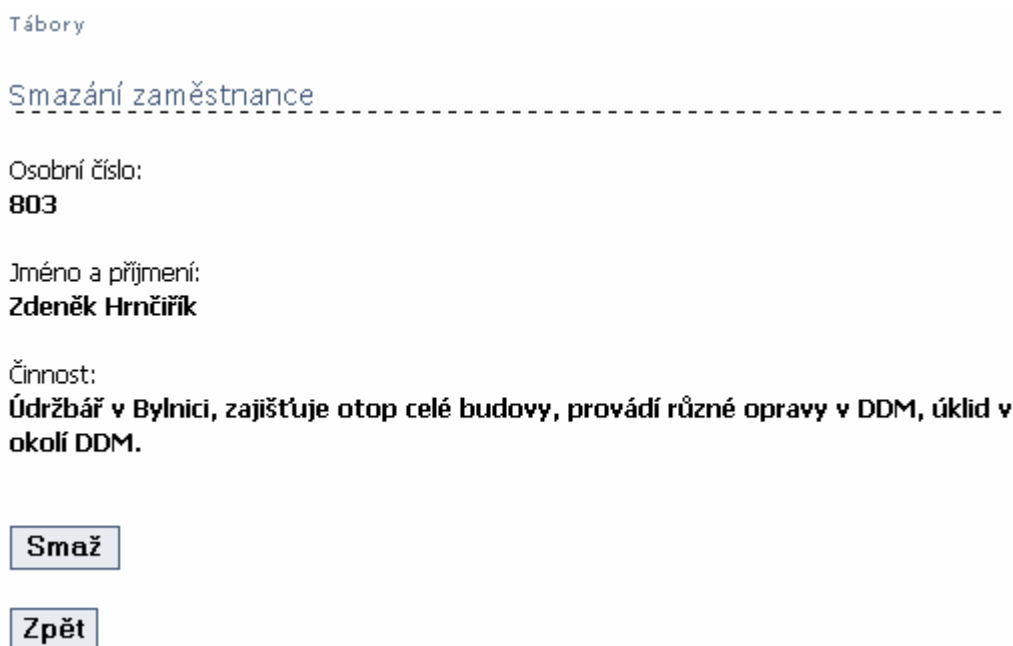
Vedoucí

Každý kroužek má jednoho vedoucího. Jeden vedoucí může vést více kroužků. Pod odkazem „Vedoucí“ má správce stránek výpis všech vedoucích kroužků s osobním číslem.

Opět je zde možnost přidávání nového vedoucího, upravit či úplně odstranit. Odstraněním položky se smaže i záznam v tabulce *Jevedoucim*, kde jsou uchovávány informace, že určitý kroužek má příslušného vedoucího.

Zaměstnanci

Pod tímto odkazem můžeme měnit zaměstnance, kteří v Domě dětí a mládeže v Brumově-Bylnici pracují na plný úvazek. Jako v předchozích nastaveních i zde máme k dispozici možnost přidat nového zaměstnance, změnit jeho parametry a úplně je odstranit. Ukázka odstranění zaměstnance je zobrazena na obrázku Obr. 19.



Tábory

Smazání zaměstnance

Osobní číslo:
803

Jméno a příjmení:
Zdeněk Hrnčířik

Činnost:
Údržbář v Bylnici, zajišťuje otop celé budovy, provádí různé opravy v DDM, úklid v okolí DDM.

Smaž

Zpět

Obr. 19. Smazání zaměstnance

Letní tábory

Zde má správce stránek prostředky pro nastavení a změnu letních táborů. Letní tábory, které jsou uloženy v databázi, jsou podobně jako kroužky a aktuality zobrazovány na webových stránkách DDM dostupných široké veřejnosti. Samozřejmě i zde má správce stránek možnost přidání nových, změnu a odstranění neaktuálních táborů.

ZÁVĚR

Hlavním cílem této práce bylo vytvoření prezentačního a informačního portálu Domu dětí a mládeže v Brumově-Bylnici založeném na internetových technologiích.

V teoretické části je možné se seznámit s technologiemi používanými pro tvorbu dynamických stránek běžících na straně serveru i klienta. Byly zde popsány výhody a nevýhody a na tomto základě byla poté zvolena technologie pro tvorbu tohoto portálu. Pak se práce zabývala stručným popisem použitých programovacích jazyků HTML, CSS, PHP a relační databáze MySQL.

V praktické části byl pak celý webový portál navržen a zkonstruován. Byla navržena grafická podoba portálu a rozmístění jednotlivých prvků. V databázovém systému byla navržena databáze s potřebnými tabulkami a sloupci. Celý portál se skládá ze dvou základních částí. Části určené pro správu stránek a samostatné uživatelské části.

První část slouží administrátorům ke správě a úpravě webových stránek. Obsahuje přehled dat, které jsou uloženy v databázi.

Druhá část je určena pro návštěvníky webových stránek DDM Brumov-Bylnice. Obsahuje přehledně roztříděné informace o dění a akcích pořádaných Domem dětí a mládeže a také základní informace jako aktuality, kontaktní údaje, přehledy kroužků a táborů, informace o zaměstnancích, možnosti ubytování atd. Zájemci o kroužky mají možnost se přihlásit pomocí osobního portálu, prostřednictvím něhož si mohou také vyžádat zasílání informačních zpráv o aktualitách na E-mailové adresy.

Myslím, že se mi podařilo kompletně zpracovat stránky DDM Brumov-Bylnice kvalitně jak po stránce programové, tak i po stránce grafického designu. Snažil jsem se udělat tyto stránky co nejjednodušší a co nejvíce flexibilní pro případné změny v samotných zdrojových kódech.

Doufám, že teoretická část programování internetových aplikací přinese nějaké poznatky těm, kteří budou v budoucnu tuto práci číst.

SEZNAM POUŽITÝCH ZDROJŮ

- [1] Tansley David.: PHP a MySQL Vytváříme Dynamické Webové Stránky, SoftPress s.r.o., 2003, 480 s., ISBN 80-86497-40-2
- [2] Builder – Informační server o programování. Dostupný z URL: <<http://www.builder.cz>>
- [3] Havelka J., Sedlář R., Holčík T., Šebesta M., Botík R.: Vytváříme WWW stránky a spravujem moderní web site, Computer Press, 1998, 453 s., ISBN 80-7226-080-4
- [4] Prokop Marek.: CSS Kaskádové styly pro webdesignéry, Mobil Media a.s., 2003, 288 s., ISBN 80-86593-35-5
- [5] Kosek Jiří.: PHP - tvorba interaktivních internetových aplikací - podrobný průvodce, Grada Publishing, 1998, 492 s., ISBN 80-7169-373-1
- [6] Oficiální stránky PHP. Dostupný z URL: <<http://www.php.net>>
- [7] Oficiální stránky MySQL. Dostupný z URL: <<http://www.mysql.com>>
- [8] Interval.cz. Dostupný z URL: <<http://www.interval.cz>>
- [9] Hyperlink.cz – poskytovatel hostingových služeb. Dostupný z URL: <<http://www.hyperlink.cz>>
- [10] Zřizovací listina, Dům dětí a mládeže Brumov-Bylnice, 2001
- [11] Organizační řád, Dům dětí a mládeže Brumov-Bylnice, 2004

SEZNAM OBRÁZKŮ

Obr. 1. Interakce klient – server a PHP	19
Obr. 2. Relace 1:1	22
Obr. 3. Relace 1:N	22
Obr. 4. Relace M:N	23
Obr. 5. Anatomie databáze	24
Obr. 6. Struktura tabulek databáze	33
Obr. 7. Úvodní webová stránka	34
Obr. 8. Výběr oddělení kroužků	35
Obr. 9. Ukázka kroužku	36
Obr. 10. Osobní portál	38
Obr. 11. Registrace nového žáka	38
Obr. 12. Chybná registrace	38
Obr. 13. Moje kroužky	39
Obr. 14. Závazná přihláška	39
Obr. 15. Správa stránek	41
Obr. 16. Změna údajů aktuality	42
Obr. 17. Výpis kroužků	42
Obr. 18. Přidání nového kroužku	43
Obr. 19. Smazání zaměstnance	44

SEZNAM TABULEK

Tabulka I. Dělení jazyků.....	8
Tabulka II. Číselné datové typy.....	26
Tabulka III. Časové datové typy.....	27
Tabulka IV. Řetězové datové typy	27

SEZNAM PŘÍLOH

P1: STRUKTURA TABULEK DATABÁZE	50
P2: ZŘIZOVACÍ LISTINA.....	52
P3: PODĚKOVÁNÍ – ZHODNOCENÍ TVORBY STRÁNEK.....	58

P1: Struktura tabulek databáze

```
CREATE TABLE aktualita (  
    aktualita_id int(4) NOT NULL auto_increment,  
    aktualita_nadpis varchar(40) NOT NULL default '',  
    aktualita_datum timestamp(14) NOT NULL,  
    aktualita_zprava text NOT NULL,  
    PRIMARY KEY (aktualita_id)  
) TYPE=MyISAM;  
  
CREATE TABLE jeclenem (  
    zak_id int(4) NOT NULL default '0',  
    krouzek_id int(4) NOT NULL default '0',  
    PRIMARY KEY (krouzek_id, zak_id)  
) TYPE=MyISAM COMMENT='Přiřazení člena ke kroužku';  
  
CREATE TABLE jevedoucim (  
    vedouci_oscislo int(4) NOT NULL default '0',  
    krouzek_id int(4) NOT NULL default '0',  
    PRIMARY KEY (krouzek_id, vedouci_oscislo)  
) TYPE=MyISAM COMMENT='Přiřazení vedoucího ke kroužku';  
  
CREATE TABLE krouzek (  
    krouzek_id int(4) NOT NULL auto_increment,  
    krouzek_oddeleni char(25) NOT NULL default '',  
    krouzek_nazev char(40) NOT NULL default '',  
    krouzek_den char(10) NOT NULL default '',  
    krouzek_od time NOT NULL default '00:00:00',  
    krouzek_do time NOT NULL default '00:00:00',  
    krouzek_cena decimal(10,0) NOT NULL default '0',  
    krouzek_misto char(40) NOT NULL default '',  
    krouzek_popis char(200) NOT NULL default '',  
    krouzek_pocet int(4) NOT NULL default '0',  
    krouzek_datum timestamp(14) NOT NULL,  
    PRIMARY KEY (krouzek_id),  
    UNIQUE KEY krouzek_id (krouzek_id)  
) TYPE=MyISAM COMMENT='krouzky ddm';  
  
CREATE TABLE tabor (  
    tabor_id int(4) NOT NULL auto_increment,  
    tabor_nazev varchar(100) NOT NULL default '',  
    tabor_vek varchar(20) NOT NULL default '',  
    tabor_termin varchar(25) NOT NULL default '',  
    tabor_ubytovani varchar(250) default NULL,  
    tabor_strava varchar(250) NOT NULL default '',  
    tabor_program text NOT NULL,  
    tabor_cena decimal(5,0) NOT NULL default '0',  
    tabor_vcene varchar(200) NOT NULL default '0',  
    tabor_datum timestamp(14) NOT NULL,  
    PRIMARY KEY (tabor_id)  
) TYPE=MyISAM;  
  
CREATE TABLE test_users (  
    id int(11) NOT NULL auto_increment,  
    login varchar(10) NOT NULL default '',  
    password varchar(10) NOT NULL default '',  
    PRIMARY KEY (id)  
) TYPE=MyISAM;  
  
CREATE TABLE vedouci (  
    vedouci_oscislo int(5) NOT NULL default '0',  
    vedouci_jmeno varchar(15) NOT NULL default '0',
```

```
vedouci_prijmeni varchar(15) NOT NULL default '0',
PRIMARY KEY (vedouci_oscislo),
UNIQUE KEY vedouci_oscislo (vedouci_oscislo)
) TYPE=MyISAM COMMENT='externi pracovníci';

CREATE TABLE zak (
zak_id int(4) NOT NULL auto_increment,
zak_uzivjmeno varchar(20) NOT NULL default '',
zak_jmeno varchar(15) NOT NULL default '',
zak_prijmeni varchar(15) NOT NULL default '',
zak_heslo varchar(20) NOT NULL default '',
zak_skola varchar(20) NOT NULL default '',
zak_trida char(3) NOT NULL default '',
zak_narozen date NOT NULL default '0000-00-00',
zak_ulice varchar(20) NOT NULL default '',
zak_cislo int(6) NOT NULL default '0',
zak_mesto varchar(20) NOT NULL default '',
zak_psc int(5) NOT NULL default '0',
zak_telefon varchar(13) NOT NULL default '',
zak_email varchar(25) default NULL,
zak_posliinfo tinyint(4) unsigned NOT NULL default '0',
zak_datumregistr date NOT NULL default '0000-00-00',
PRIMARY KEY (zak_uzivjmeno),
UNIQUE KEY zak_id (zak_id)
) TYPE=MyISAM;

CREATE TABLE zamestnanci (
zamestnanci_oscislo int(5) NOT NULL default '0',
zamestnanci_jmeno varchar(15) NOT NULL default '',
zamestnanci_prijmeni varchar(15) NOT NULL default '',
zamestnanci_cinnost varchar(100) NOT NULL default '',
PRIMARY KEY (zamestnanci_oscislo)
) TYPE=MyISAM;
```

P2: Zřizovací listina

ZLÍNSKÝ KRAJ

tř. T. Bati 3792, 760 01 Zlín

František Slavík

hejtman

Č.j. : 296/2001

Zřizovací listina

Rozhodnutím Ministerstva školství, mládeže a tělovýchovy České republiky č.j. 14 691/2001-14 ze dne 30.března 2001 se příspěvková organizace Dům dětí a mládeže, Brumov - Bylnice, okres Zlín, stává s účinností od 1. 4. 2001 příspěvkovou organizací Zlínského kraje.

Zlínský kraj se sídlem ve Zlíně v souladu s ustanovením § 2 odst. 1 a 2 zákona č. 157/2000 Sb., o přechodu některých věcí, práv a závazků z majetku České republiky do majetku krajů, v platném znění a ustanovením § 27 odst. 2 zákona č. 250/2000 Sb., o rozpočtových pravidlech územních rozpočtů a v souladu s ustanovením § 35 odst. 2 písm. j) zákona č. 129/2000 Sb., o krajích (krajské zřízení), vydává po schválení zastupitelstvem Zlínského kraje dne 13. 6. 2001 zřizovací listinu pro příspěvkovou organizaci :

I.

Název, sídlo a identifikační číslo příspěvkové organizace

Název organizace : Dům dětí a mládeže, Brumov – Bylnice, okres Zlín

Sídlo organizace : Široká 184, 763 31 Brumov - Bylnice

Identifikační číslo organizace : 44 11 81 71

II.

Vymezení hlavního účelu a předmětu činnosti

Hlavním účelem zřízení organizace je poskytování výchovy a vzdělávání mimo vyučování a plnění rekreační funkce. Předmět činnosti je vymezen § 19 zákona č.76/1978 Sb., o školských zařízeních, v platném znění, a prováděcími předpisy.

III.

Označení statutárních orgánů

1. Organizace vystupuje v právních vztazích svým jménem a má odpovědnost vyplývající z těchto vztahů.
2. Statutárním orgánem organizace je ředitel jmenovaný radou Zlínského kraje s předchozím souhlasem Ministerstva školství, mládeže a tělovýchovy České republiky. Ředitel řídí organizaci, plní povinnosti vedoucího organizace a další úkoly vyplývající z obecně závazných právních předpisů, včetně nařízení rady Zlínského kraje a metodických pokynů Zlínského kraje.
3. Jménem organizace jedná ředitel jako statutární orgán nebo jiný zaměstnanec organizace jako jím pověřený zástupce tak, že k napsanému nebo vytištěnému názvu organizace, anebo k otisku razítka organizace připojí vlastnoruční podpis s uvedením své funkce.

IV. Vymezení majetku

Majetek ve vlastnictví zřizovatele, který se organizaci předává do správy k jejímu vlastnímu hospodářskému využití, je uveden v příloze, která je nedílnou součástí zřizovací listiny.

V. Vymezení majetkových práv a povinností

1. Majetek je organizace oprávněna využívat k zajištění výchovy a vzdělávání a pro poskytování školských služeb.
2. K efektivnímu a ekonomicky účelnému využívání majetku je organizace povinna o majetek pečovat, chránit jej, dbát o jeho další rozvoj a zvelebení, udržovat jej, provádět jeho opravy a vést o něm evidenci a účetnictví.
3. Organizace je povinna sledovat, zda dlužníci včas a řádně plní své závazky a zabezpečit, aby nedošlo k promlčení nebo zániku práv z těchto závazků vyplývajících.
4. Investiční činnost je organizace oprávněna provádět jen s předchozím souhlasem zřizovatele.
5. Organizace není oprávněna svěřený majetek prodat, směnit, darovat, zatěžovat zástavním právem ani věcnými břemeny, vložit jej do majetku právnických osob. Nemovitý majetek lze pronajímat bez souhlasu zřizovatele na období nejdéle jednoho roku.
6. Organizace je povinna dbát, aby určené úkoly plnila co nejhospodárněji a hospodařila v souladu s platnými ustanoveními zákona, zejména příslušnými ustanoveními zákona č.250/2000 Sb., o rozpočtových pravidlech územních rozpočtů.

VI. Vymezení doby, na kterou je organizace zřízena

Organizace je zřízena na dobu neurčitou.

Ve Zlíně dne 13. 6. 2001.

F. Starý



Příloha č. 1.

ke zřizovací listině č.j.: 296/2001

Vymezení majetku

- A) **Nemovitý majetek organizace nemá.**
- B) **Movitý majetek** jehož účetní hodnota činí celkem 144 896,82,--Kč, z toho :
 - A) + B) **Celková účetní hodnota nemovitého a movitého majetku** činí 144 896,82,--Kč.
- C) **Dokladová dokumentace** je uložena v DDM Brumov –Bylnice, Široká 184, a obsahuje :
 - Dokumentaci inventarizace provedené ke dni 31.3.2001 dle Příkazu č.2/2001 MŠMT.

ZLÍNSKÝ KRAJ

tř. T. Bati 3792, 761 90 Zlín

František Slavík

hejtman

Č.j. : 3531/2001/ŠK

Změna zřizovací listiny

Dodatek č. 1

Rozhodnutím Ministerstva školství, mládeže a tělovýchovy České republiky č.j. 14 691/2001-14 ze dne 30.března 2001 se **příspěvková organizace Dům dětí a mládeže, Brumov-Bylnice, okres Zlín, IČO 44 11 81 71**, stala s účinností od 1. dubna 2001 příspěvkovou organizací Zlínského kraje. Zřizovací listina byla vydána v souladu s ustanovením § 2 odst. 2 zákona č. 157/2000 Sb., o přechodu některých věcí, práv a závazků z majetku České republiky do majetku krajů, v platném znění, po schválení zastupitelstvem Zlínského kraje dne 13. června 2001 pod č.j. 296/2001.

Tímto dodatkem zastupitelstvo Zlínského kraje v souladu s ustanovením § 27 odst. 2 zákona č. 250/2000 Sb., o rozpočtových pravidlech územních rozpočtů, mění zřizovací listinu s účinností od **28. listopadu 2001** následovně :

Článek II., Vymezení hlavního účelu a předmětu činnosti, zní :

Hlavním účelem zřízení organizace je poskytování výchovy a vzdělávání mimo vyučování a plnění rekreační funkce. Předmět činnosti organizace je vymezen §19 zákona č. 76/1978 Sb., o školských zařízeních, v platném znění a zákonem č. 564/1990 Sb., o státní správě a samosprávě ve školství, v platném znění a prováděcími předpisy.

Článek III., Označení statutárních orgánů, se mění :

Za bod 2. se vkládá bod 3. : Ředitel je oprávněn ustanovit zástupce statutárního orgánu, který ho bude zastupovat ve všech věcech v době jeho nepřítomnosti.

Dosavadní bod 3. se označuje jako bod 4.

Článek V., Vymezení majetkových práv a povinností, zní :

1. Majetek je organizace oprávněna využívat k zajištění výchovy a vzdělávání a pro poskytování školských služeb a doplňkovou činnost v rozsahu stanoveném v čl.VI.
2. Veškerý majetek, který nabude organizace při své činnosti, se stává vlastnictvím zřizovatele.
3. K efektivnímu a ekonomicky účelnému využívání majetku je organizace povinna o majetek pečovat, chránit jej, dbát o jeho další rozvoj a zvelebení, udržovat jej, provádět jeho opravy a vést o něm evidenci a účetnictví.
4. Organizace je povinna sledovat, zda dlužníci včas a řádně plní své závazky a zabezpečit, aby nedošlo k promlčení nebo zániku práv z těchto závazků vyplývajících.
5. Investiční činnost je organizace oprávněna provádět jen s předchozím souhlasem zřizovatele.
6. Organizace není oprávněna svěřený majetek prodat, směniti, darovat, zatěžovat zástavním právem ani věcnými břemeny, vložit jej do majetku právnických osob s výjimkou uvedenou v čl. V. bod 7 této zřizovací listiny.

7. Organizace může prodat movitý majetek jen po předchozím souhlasu zřizovatele. Movitý majetek, který byl zhotoven organizací v rámci produktivní činnosti, může organizace prodat i bez předchozího souhlasu zřizovatele.
8. Organizace může bez souhlasu zřizovatele pronajímat nemovitý majetek a z movitého majetku výlučně zařízení a vybavení pronajímaného nemovitého majetku maximálně na období jednoho roku s jednoměsíční výpovědní lhůtou, a to pouze za podmínky, že pronajímaný majetek organizace dočasně nepotřebuje k plnění svých úkolů a pronajme ho za cenu v místě a v době uzavření smlouvy obvyklou.
9. Organizace je povinna dbát, aby určené úkoly plnila co nejhospodárněji a hospodařila v souladu s platnými ustanoveními zákona, zejména příslušnými ustanoveními zákona č.250/2000 Sb., o rozpočtových pravidlech územních rozpočtů.

Ostatní ustanovení zřizovací listiny zůstávají nadále v platnosti.

Ve Zlíně dne 28. listopadu 2001.

P3: Poděkování – Zhodnocení tvorby stránek

PODĚKOVÁNÍ

Zhodnocení tvorby našich stránek

Dům dětí má nové stránky, které nabízejí spoustu možností. Stránky jsou vytvořeny systematicky, přehledně, proloženy fotografiemi a vzpomínkami z minulých let, ale hlavně aktuálními informacemi z oblasti různých aktivit DDM. Jedná se o nabídky zájmových kroužků, letních táborů, ubytování a taky o možnosti poznávání okolí, využívání různých sportovních a kulturních aktivit.

Velmi mě těší, že můžeme vyžít možnosti elektronických přihlášek do zájmových kroužků, které plánujeme ve školním roce 2005/2006 poprvé spustit. Velmi kladně hodnotím milý grafický design stránek.

Závěrem mohu říci, že s tvorbou nových webových stránek Petra Vilímka jsme velmi spokojeni a věříme, že i nadále bude o ně pečovat, stále je obohacovat o nové prvky a tím nám zaručí lepší komunikaci s dětmi a mládeží z širokého okolí.

za DDM Bylnice

ředitel DDM
Mgr. Krahula Evžen



Dům dětí a mládeže
Široká 184
Brumov - Bylnice
IČO: 44118171
Tel: 577 330 586

V Brumově-Bylnici dne 20.5. 2005