

Hodnocení vedoucího diplomové práce – teoretická/praktická část*
Hodnocení vedoucího bakalářské práce – teoretická/praktická část*

Jméno a příjmení studenta	Iva Raisová	
Studijní program	Výtvarná umění	
Obor/ateliér	Prostorová tvorba	
Forma studia	Akad. rok	2012/13
Název práce	Návrh autonomního objektu na vodě - Prostor pro moderní městské sporty	
Vedoucí práce	Ing. arch. Michael Klang, CSc.	

Iva Raisová mile překvapila a výsledek její práce jakoby vysvětloval důvody pro pěstování náročných odolnostních disciplín. Těžko a pomalu se probíjela požadovanou syntézou první poloviny bakalářské práce započaté v Bratislavě s nároky na zrealizování projektu v domácím ateliéru.

Atraktivní téma "zobytnění" tlačného člunu free runningovými disciplínami je zpracované na základě doloženého zmapování podobných projektů/realizací ve světě a zejména na znalosti historie a vývoje této novodobé kreativní atletické disciplíny.

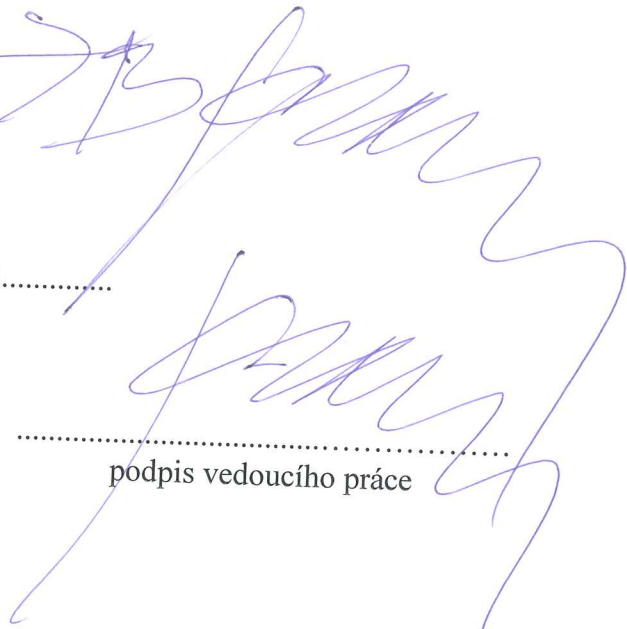
Vlastní návrh přestavby lodi na tělocvičnu a navazující relaxační prostory velmi dobře pracuje s vymezeným, předem daným prostorem vlečného člunu a po stránce funkční dispozice prokazuje vhodnost takovéto přestavby člunu. Výrazné formování nástavby lodi navozuje netradiční obsah a vysílá k "pobřeží" jasný signál originality, výjimečnosti a tajemství - tedy důvody iniciace zájmu o její funkci.

Po technické stránce obsahuje projekt kromě jasné představy o řešení detailu a uplatnění materiálů také názor na energetickou soběstačnost a ekologickou synergii, tedy odpovědi na témata dominující mezi prioritami této doby.

Nekonvenční řešení Ivy Raisové dokládá její schopnost dát do souladu jak obsahovou různost témat, tak dodržet formální disciplínu - jak v kreativitě, tak ve zpracování návrhu.

Návrh klasifikace teoretická část - B
 praktická část - A

V(e) *Kader* dne *14-06-2013*



.....
podpis vedoucího práce

Pro klasifikaci použijte tuto stupnici:

A - výborně	B - velmi dobře	C - dobře	D - uspokojivě	E - dostatečně	F - nedostatečně
-------------	-----------------	-----------	----------------	----------------	------------------

* nehodící se škrtněte